

2 Guías completas
PlayStation
Revista Oficial - España
PS3
Suplemento gratuito
de PLAYSTATION Revista Oficial #100
EL PADRINO II
CONSEJOS Y ESTRATEGIAS PARA SER EL DON
CONTROLA LAS TRES CIUDADES
HAZTE CON TODOS LOS NEGOCIOS
LISTA COMPLETA DE TROFEOS
MÁS DE 400 TRUCOS
Para los mejores juegos de PS3
WHEELMAN
Todas las misiones principales al descubierto
Saca el máximo partido a tus habilidades
Descubre lo que ocultan las misiones secundarias


PlayStation
Revista Oficial - España

Sumario

PlayStation®
Revista Oficial - España

Director **MARCOS GARCÍA** | Director de Arte **KOLDO GUINEA** | Redactor Jefe **BRUNO SOL**
Redacción **ANA MÁRQUEZ, DANIEL RODRÍGUEZ, PEDRO BERRUEZO**
Maquetación **JOSÉ LUIS LÓPEZ** (Jefe de Sección)
Han colaborado **EDUARDO GARCÍA, DAVID CASTAÑO, MIGUEL ÁNGEL SÁNCHEZ, IGNACIO SELGAS**

C/O'DONNELL 12, 28009 MADRID. Tel: 91 586 33 00. ps@grupozeta.es
Suscripciones, números atrasados y atención al lector: 902 05 04 45, de 9 a 14 H.

GRUPO ZETA

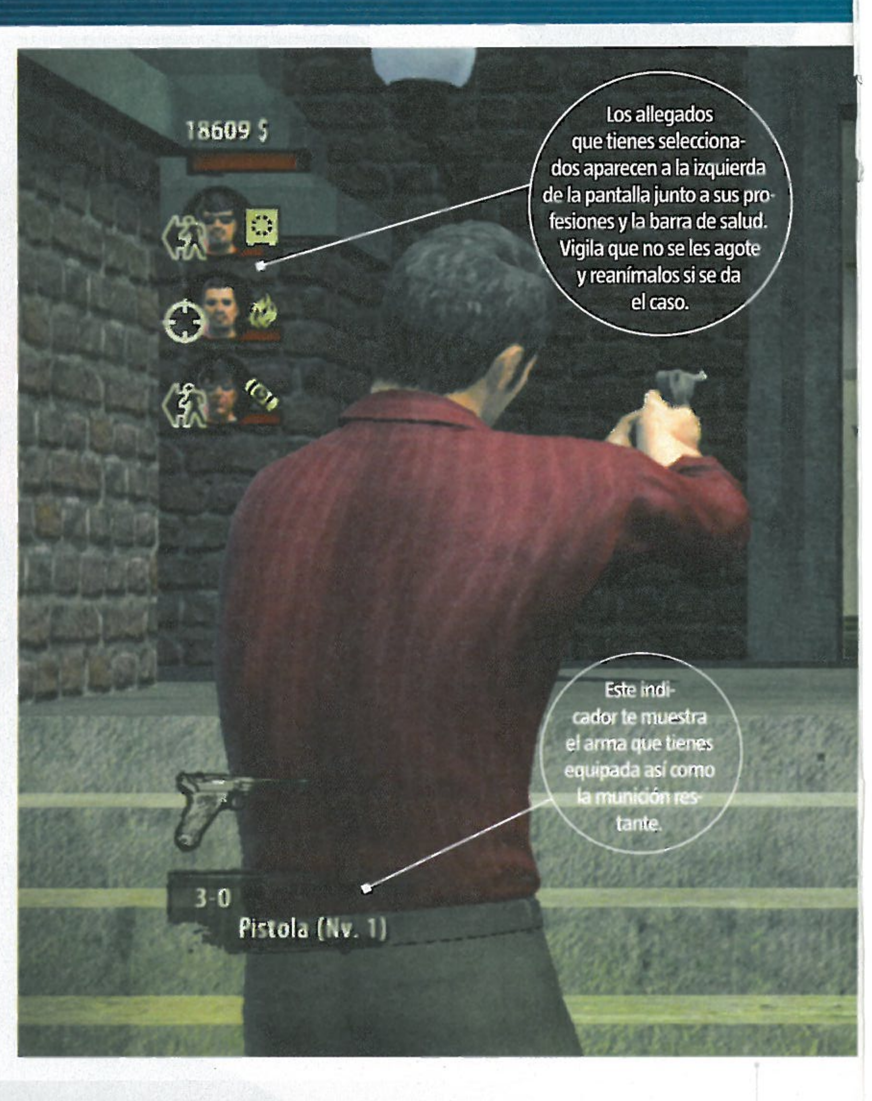






LA VISIÓN DEL DON

Desde aquí se controla toda la ciudad y las actividades que las distintas familias realizan en ella. Al pulsar ▶ y entrar en la visión del Don, puedes ver dónde se encuentran tus objetivos, cuántos guardianes custodian cada negocio o tinglado, los favores pendientes etc. Con el joystick derecho, además, puedes hacer rotar el mapa en todas las direcciones y aprovechar su tridimensionalidad.



Los allegados que tienes seleccionados aparecen a la izquierda de la pantalla junto a sus profesiones y la barra de salud. Vigila que no se les agote y reanímalos si se da el caso.

Este indicador te muestra el arma que tienes equipada así como la munición restante.

PS3

EL PADRINO II

Con don Vito Corleone fuera de combate, la convivencia entre las diferentes familias mafiosas del Este estadounidense se ha vuelto más complicada. Todas quieren su parte del pastel, y cuando hay armas de por medio, esa porción acaba por ser la tarta entera. No obstante, aquí está Dominic para proteger el legado de los Corleone.

Por Edgar & Cia

Por malos que sean, todo el mundo tiene un nombre. Aquí verás a quién estás apuntando.

El radar es fundamental para no perderte por las múltiples calles de las ciudades. Consúltalo.

APUNTAR Y DISPARAR
Pulsa L1 para apuntar y R1 para disparar. Si en lugar de una pistola o escopeta, tienes equipado un arma contundente, golpearás con ella.



AGARRAR
Pulsa simultáneamente los botones L1 y R1 para agarrar a tu enemigo (o no) por las solapas. Tras esto puedes golpearlo o tirarlo al suelo entre otras.

RECARGAR
Fundamental para no quedarte desarmado e indefenso en medio de los tiroteos es que procures recargar siempre pulsando el botón R2.





AGACHARSE Y CUBRIRSE
A pesar de que Dominic es bastante resistente a los balazos, no puedes salir por ahí a pecho descubierto. Agáchate con L3 y cúbrete con R3.

Conducción



ROBAR COCHE
Acércate al coche que quieras robar y pulsa △ dos veces seguidas. La primera para pararlo, y la segunda para subirte.



DISPARAR ALLEGADO
Si vas conduciendo y te persiguen policías o mafiosos pulsa L1 para ordenar a un allegado que se asome y dispare.



DERRAPAR
A la hora de tomar curvas cerradas lo más práctico es derrapar. Para ello sólo tienes que pulsar ◎ a la vez que giras.



MIRAR POR EL RETROVISOR
Si quieres situar la cámara en la parte frontal de tu coche para ver lo que hay detrás, pulsa y mantén el botón R3.

EL PADRINO II

PS3



Llegar a acuerdos con los agentes de policía te reportará grandes ventajas. Recuerda: hay que tener amigos hasta en el infierno.



Si eres de la generación móvil quizá no lo sepas, pero esto se llama cabina telefónica. Utilízala para recibir nuevas misiones.

Si ya es difícil gobernar una ciudad cuando se es un enorme y complejo partido político, imagínate lo que debe suponer para una modesta familia de italoamericanos. Hay muchos negocios por controlar, muchos objetivos que liquidar y múltiples agentes de policía ansiosos por echarte el guante. Si todo eso no fuera suficiente, encima tienes competencia. Y esta competencia no es de la que molesta bajando sus precios. Es de la que no duda en mandarte a dormir con los peces.

Consejo 1

Defiende tu territorio

- Cada vez que consigas **controlar un negocio** o un tinglado, éste comenzará a generar beneficios a tu favor.
- Debes asegurarte de **custodiar** tus negocios para evitar que familias rivales puedan arrebatártelos. Desde la visión del Don puedes elegir cuántos **guardianes** quieres en cada uno de tus locales.
- Al acceder a la ventana correspondiente al local que quieres custodiar puedes ver el número máximo de guardianes que ese negocio o tinglado es capaz de albergar a la vez. Lo ideal es acercarse lo máximo posible a ese número, pero cuidado: procura **no sobrepasar los beneficios** que ese local te proporciona, ya que si no, lo que te generará es un **déficit**.
- También puedes mandar a uno de tus **familiares** para que lo proteja. Éstos suelen ser **más habiles** en dicha tarea que los guardianes normales y corrientes.

***NOTA:** A la hora de persuadir al dueño de un negocio, procura no excederte. Si su barra de intimidación supera el límite, no habrá posibilidad de trato en un tiempo.*

Consejo 2

Hazte con los grupos delictivos

- Es interesante controlar grupos delictivos, pues proporcionan jugosas **bonificaciones** si consigues hacerte con ellos.
- Cuando hablamos acerca de grupos delictivos, la protección de tus establecimientos es aún más importante que en el control de los negocios individuales. Esto es así porque corremos el riesgo de que al **asaltar un tinglado** de cierto grupo delictivo, los enemigos nos arrebaten otro de los que ya poseemos. Así, la misión se alargaría demasiado y se nos haría casi imposible lograr el grupo entero.

Consejo 3

Elige bien a tus hombres

- A lo largo de tus misiones te vas a encontrar con obstáculos que requieren de ciertos **especialistas** para poder ser superados. Es bastante habitual en El Padrino II estar atacando un local y, tras haber acabado con todos los guardianes, encontrarte con un muro que te impide el paso y tener que lamentarte al observar que no dispones de ningún matón entre tus queridos allegados.
- Procura llevar contigo allegados de **diferentes especialidades**, y a poder ser, que te resulten útiles a la hora de cumplir tus objetivos. El **médico**, por ejemplo está bien para curarte, pero resulta más rentable cubrirte debidamente para evitar ser abatido y llevar especialistas en tareas más útiles, ya sea cortar alambradas o abrir cajas fuertes.

¿Sabías qué?

LOS GALONES

Los galones que cada personaje tiene sobre la cabeza no están ahí de adorno, sino que sirven para indicar lo peligroso que éste es. Para entendernos mejor, cuántos más galones tenga, menos te conviene meterte con él, ¿capisci?

166 CONSEJOS

Si a pesar de su calidad y magnificencia, (y de la extrema belleza física de quien la ha realizado) esta guía no te resulta suficiente, pulsa SELECT para acceder al menú de pausa. Allí puedes leer hasta 166 consejos diferentes. Sólo tienes que ir pasando de uno a otro con la cruceta direccional. No está de más echarles un vistazo para comprender aún mejor todos los entresijos del juego.

Consejo 4

Busca los puntos débiles

- Al localizar al dueño de un local debes **convencerle** para que acepte pagarte un tributo por **protección**.
- Todos los dueños tienen puntos débiles que tú mismo puedes descubir a base de hacer pruebas. A unos, por ejemplo les intimida muchísimo que les apuntes con tu arma, mientras que hay otros que soltarán hasta los gallumbos si los **zarandeas** y los tiras al suelo.
- Algunos **métodos** que puedes probar: golpearles, dispararles a una pierna, amenazarles con tirarles por la ventana o por una terraza, ahogarles, destrozar su propiedad, apalizarles con R3 etc.

Consejo 5

Mata con sigilo

- Normalmente, cuando matas a alguien a la vista de los transeuntes se genera un gran revuelo que hace venir a la policía. También puede ocurrir, que cuando intentemos cargarnos a un enemigo peligroso, éste vea nuestras intenciones y comience a dispararnos. Por



Utilizar armas explosivas, como el cóctel molotov, es una excelente manera de eliminar varios enemigos de una sola vez.



Una de las grandes verdades es que hablando se entiende la gente. Y a la hora de conversar no hay nadie como Dominic.

estas razones conviene ser **discreto** a la hora de liquidar a nuestras víctimas.

- Cuando un enemigo se encuentre de espaldas a ti, acércate sigilosamente con el botón L3. Una vez le tengas al lado puedes utilizar métodos efectivos y rápidos, como el **alambre estrangulador**, que mata en pocos muy segundos.
- Para evitar que nadie te vea cometer un asesinato puedes agarrar a tu víctima y llevarla a un **lugar apartado**. Ahí no habrá riesgos ni posibles testigos.

Consejo 6
Fortalécete y debilítalos

- Ciertos negocios y grupos delictivos conceden **bonificaciones adicionales** a quienes los controlan.
- Naturalmente debes intentar lograr todas las bonificaciones que te sean posibles para facilitar así el cumplimiento de tus misiones. Tener **coches blindados**, por ejemplo, te hará salir airoso con más facilidad de tus persecuciones policiales.
- También es aconsejable que utilices el sistema de bonificaciones para **debilitar a las familias enemigas**. Si por ejemplo te apoderas de un local perteneciente al grupo delictivo Prostitución, tus enemigos perderán sus puños americanos.

Consejo 7
Disparar a Fidel

- Uno de los momentos climáticos del juego tendrá lugar en la misión en la cual Dominic es acogido como invitado al palacio de **Fidel Castro** en La Habana. La misión consiste, nada más y nada menos, que en asesinar al propio Fidel, el cual se encuentra paseando tranquilamente de un lado a otro del palacio.
- Primero tendrás que salir de tu habitación, bajar por las escaleras e ir haciendo el recorrido hasta Fidel mientras acabas uno por uno con todos los **guardias** que patrullan las diferentes zonas de cada planta. Desgraciadamente, en esta misión estás desarmado, con lo cual tendrás que estrangularlos acercándote hacia ellos de manera sigilosa.
- En un momento dado, uno de ellos dejará caer una **pistola con silenciador** que podrás utilizar para liquidar a los dos guardias situados delante de la escalera que lleva a la planta superior.
- Al llegar arriba, continúa con el procedimiento ya descrito, alternando entre **ahogamiento** y **armas de fuego** según lo necesite cada situación y cuando llegues al punto marcado observa la escena del disparo. Tras el intento de asesinato deberás salir corriendo a toda pastilla rumbo al **aeropuerto** para escapar hacia América.

Consejo 8
La bebida mata

- No sólo son armas lo que tienes en tu **inventario**. También puedes atacar con objetos que haya por el escenario, como las botellas de cristal.
- Coge una botella con △ apunta hacia tu objetivo y lánzala con R1. De esta manera podrás aturdir a tus enemigos.

Consejo 9
Que lo haga otro

- No es necesario que estés presente para hacerte con el control de un edificio, sino que también puedes **ordenárselo** a tus allegados.
- Para decirle a alguno de tus hombres que ataque un local, entra en modo visión del Don, selecciona el **negocio** que quieres y presiona ⊗ para elegir al *miembro de tu familia* que prefieras para llevar a cabo dicho cometido.

Consejo 10
Combos

- Hay una serie de combos que puedes realizar en cuerpo a cuerpo. Pasamos a relatártelos a continuación.
- **Combo de bofetada:** Pulsa de modo consecutivo L1 - R1 - L1 - R1.
- **Combo de manotazo:** Pulsa de modo consecutivo R1 - L1 - R1 - L1.
- **Combo de directo:** Pulsa de modo consecutivo R1 - L1 - R1 - L1 - R1.
- **Combo de revés:** Pulsa de modo consecutivo L1 - R1 - L1 - R1 - L1.
- **Combo de rodilla a la entrepierna:** Pulsa de modo consecutivo L1 - L1 - R1.
- **Combo de patada a la espinilla:** Pulsa de modo consecutivo R1 - R1 - L1.
- **Combo de puñetazo en el cuello:** Pulsa de modo consecutivo v - L1 - L1 - R1.
- **Combo de rotura de brazo:** Pulsa de modo consecutivo R1 - R1 - R1 - L1.
- **Combo de bofetada:** Pulsa de modo consecutivo L1 - R1 - L1 - R1.

Consejo 11
Sal ratita

- Si un enemigo se cubre tras un objeto que puede ser destruido, todo lo que debes hacer es **disparar y romperlo**, obligándole así a salir y dar la cara.





En el palacio cubano tendrá lugar una de las misiones más emocionantes del juego, en la cual tendrás que disparar a Fidel.



Si un compañero es herido se activará una cuenta atrás. Reanímalo antes de que se lo lleven al hospital.

EL RADAR



INDICADORES DE OBJETIVO
Las cruces de color verde marcan el lugar al que debes dirigirte para llevar a cabo una misión. Así no perderás ni un segundo.



COMPAÑERO CAÍDO
Cuando uno de tus allegados esté herido en el suelo, aparecerá representado en el radar con un punto rojo. Corre y ve a reanimarlo.



MARCAS DE RUTA
Desde la Visión de Don puedes establecer marcas para señalar lugares. Éstos aparecerán marcados con una bandera de color azul.



NEGOCIO ATACADO
Los negocios que están siendo atacados se distinguen bien porque aparecen envueltos en llamas y en explosiones.



FAVORES
Los favores con los que aún no has cumplido aparecen señalados con un círculo de color rojo. Mira en la visión del Don cuál es cada uno.



MIEMBRO DE FAMILIA
Cuando hayas descubierto el paradero de un miembro de otra familia enemiga, éste aparecerá marcado con el icono que ves. ¡Al tajo!



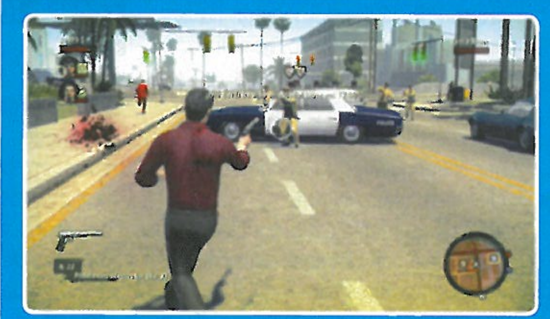
TESTIGO
Si una persona te ve haciendo alguna acción ilegal, aparecerá este icono en el radar para avisarte. Ve a «hablar» con ella.

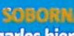


BANCO
Este icono con el símbolo del dólar en verde te indica la ubicación de un banco. Ya que está ahí, habrá que atracarlo ¿no?

LA POLICÍA

Para ser un buen mafioso no sólo hay que saber hacer negocios y ser hábil con el gatillo. También necesitas saber cómo tratar con los agentes del orden.

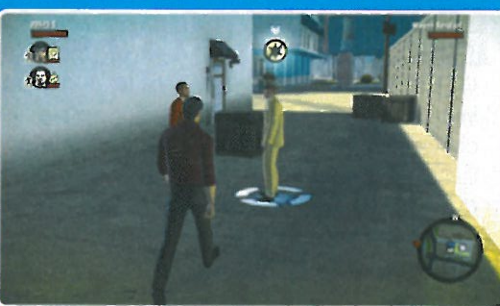




HUIR DE LA POLICÍA
La policía comenzará a perseguirnos en cuanto realicemos cualquier acción que no sea de su agrado; ya sea robar un coche, disparar a alguien por la calle o incluso atravesar a toda velocidad las calles bloqueadas. En cuanto vayan a por ti podrás ver su zona de influencia si echas un vistazo al radar. Para despistar a los agentes huye lo más rápido que puedas hasta salirte del área marcada en rojo. También te los quitarás de encima si te escondes en tu piso franco. Si eres arrestado aparecerás en la comisaría.

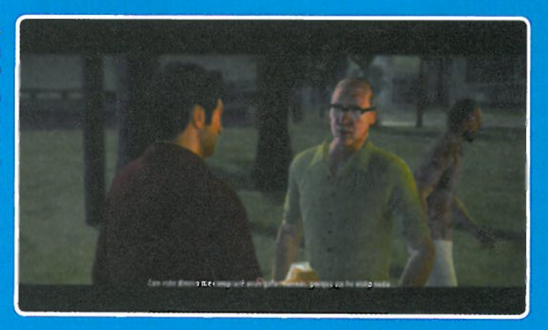
SOBORNAR
A algunos polis parece no llegarles bien el sueldo hasta final de mes, por lo que aceptarán de buen grado que se les unte un poquillo a cambio de hacer la vista gorda cuando realicemos nuestros «negocios». Aparte de esto, algunos de esos agentes sobornados pueden ayudarte en un momento dado metiéndose en medio de peleas que libres contra otros mafiosos para intentar quitarte unos cuantos de en medio. Lo que hay que hacer para salir de la crisis ¿eh?





FAVORES
Un mafioso siempre viene bien para hacer labores políticamente incorrectas que otros necesitan pero que por su posición social no deben o pueden llevar a cabo. Algunos miembros del cuerpo policial lo saben y no dudarán en recurrir a ti para que les quites de en medio a alguien o para que realices otro tipo de misiones turbias o truculentas. A cambio de ese favor, las fuerzas del orden moverán los hilos necesarios para facilitarte las cosas a la hora de proteger tus intereses. No dejes de aprovechar tu posición como criminal.

LOS TESTIGOS
Al cometer alguna acción ilegal en plena calle siempre habrá alguien que te vea y que esté dispuesto a cantar. Estos testigos aparecerán señalados en el radar con un ojo de color rojo. Cada vez que esto ocurra tendrás que intentar persuadirle si quieres evitar que llegue la policía y comience a molestarte. Muchos de ellos aceptarán un buen soborno a cambio de mantener la boca cerrada. Sin embargo otros son más íntegros y mantendrán su intención de hablar. Con éstos habrá que emplear otros métodos menos bonitos y más violentos.





Para estrangular a alguien agárralo con L1 + R1 y después mantén presionados los botones L3 y R3. Es un bastante sigiloso.



Un allegado con la habilidad adecuada puede preparar coches bomba en un santiamén. Más divertido que útil en realidad...

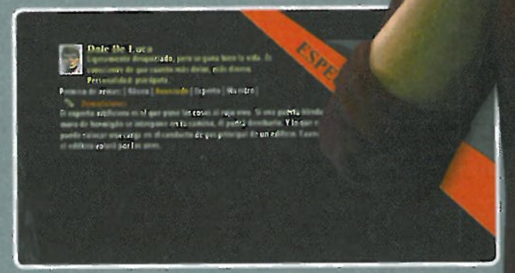
FAMILIARES Y ALLEGADOS

Un Don no es nada si no lleva tras de sí una buena familia compuesta por hombres dispuestos a dar la vida por él.



DÓNDE RECLUTARLOS

Los personajes susceptibles de ser reclutados para tu familia se encuentran en los locales que consigas. Por lo tanto cuantos más negocios y tinglados estén en tu poder, mayor abanico de opciones a la hora de elegir nuevos miembros. Los distinguirás por el emblema que llevan sobre la cabeza.



LAS PROFESIONES

Antes de aceptar a cualquiera dentro de tu familia, es necesario que le preguntes por la especialidad que domina. Cada una de ellas proporciona diferentes habilidades, por lo que es recomendable que tengas especialistas diferentes contigo. Por ejemplo, si no tienes un ingeniero no podrás cortar verjas.



ABRIR, DETONAR, QUEMAR...

Mientras llevas a cabo las misiones te encontrarás con ciertas situaciones que sólo podrás solventar con un especialista en concreto. El ingeniero puede agujerear alambradas, el pirómano puede provocar incendios, el experto en demoliciones detona muros, coches o lo que haga falta etc.



ASCENSOS

A todos los currantes les gusta ser promocionados de vez en cuando. En ciertos momentos de la aventura se te permitirá ascender a tus hombres a capo y posteriormente a subjefe. Cuando lo hagas podrás añadir una nueva especialidad a las que ya posean y dejar un hueco libre abajo para nuevos miembros.



MEJORAS

De nada sirve que lleves muchos familiares contigo si son un grupo de ineptos y de pardillos. Cuando tengas el dinero suficiente podrás adquirir nuevas mejoras para todos y cada uno de ellos. Algunas habilidades deberían ser potenciadas cuanto antes, como Tirador, para que mejoren en combate.



ÓRDENES

Cuando lo consideres oportuno, puedes dar órdenes a tus allegados para que vayan a un punto determinado o para que te acompañen hacia donde esté la acción. Si quieres que se dirijan a un lugar apunta hacia esa posición y pulsa el botón ○. Para que vayan hacia donde tú estás y te sigan pulsa ○.

EL PADRINO II

PS3



Todo buen delincuente de videojuego tiene un piso franco para esconderse. Allí puedes coger armamento y despistar a la policía.

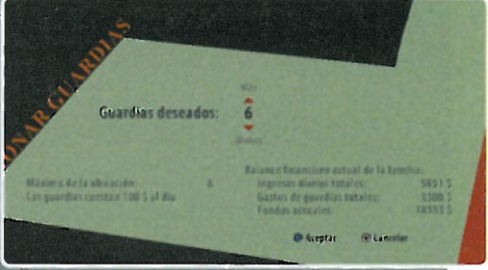


Sacar un arma en plena calle es prácticamente invitar a la policía a perseguirte por toda la ciudad. Hay que ser discreto.

NEGOCIOS Y TINGLADOS

Los distintos negocios, tinglados y tapaderas que pueblan la ciudad son los pilares fundamentales de la economía para el mafioso común. Poseerlos y protegerlos son las claves del éxito y el poder.



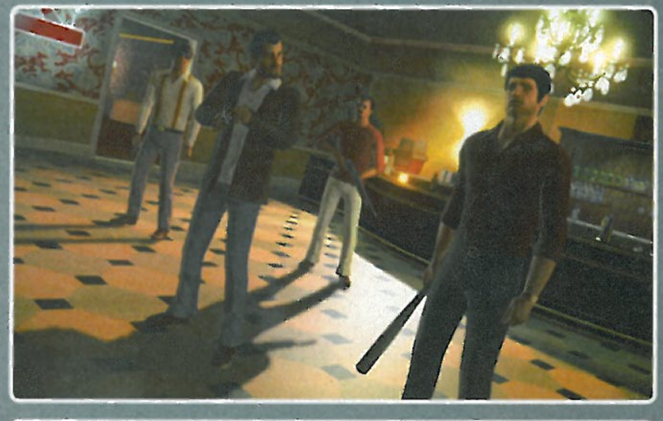


GUARDIAS Y DEFENSORES

En cuanto te hagas con el control de un negocio, el resto de las familias se verán invadidas por el deseo de arrebátartelo para explotarlo en beneficio propio. Tu deber es evitar que esto ocurra, y por ello es necesario que te preocupes por invertir dinero en guardias que custodien tus locales. Para ello entra en modo Visión de Don y selecciona el garito que quieres proteger.

HACIÉNDOTE CON NEGOCIOS Y TINGLADOS

Para hacerte con el control de un negocio debes, lo primero, encontrar a su dueño. Suelen estar en la zona más alejada de la entrada, lo cual te obliga a librar múltiples tiroteos primero. Una vez lo hayas encontrado deberás emplear tus mejores métodos de persuasión para que acceda a darte tu parte. Eso sí, no te pases de rosca.



BONIFICACIONES

La mayoría de negocios y tinglados otorgan bonificaciones a sus controladores. Los negocios de blanqueo de dinero, por ejemplo, aumentan tus ingresos en un 5%, los bares de «señoritas» abaratan el coste de los guardias etc. Para lograr las bonificaciones de grupo delictivo, deberás hacerte el grupo entero.



GRUPOS DELICTIVOS

Los grupos delictivos están formados por un número determinado de negocios de un mismo tipo, como por ejemplo, el grupo de la prostitución, el de apuestas ilegales o el de drogas. Controlar un grupo entero otorga interesantes bonificaciones, desde coches blindados a chalecos antibalas o incluso multiplicar por dos tus ingresos. A la hora de lanzarte a la conquista de un grupo delictivo, invertir en guardias será fundamental. De nada sirve ir a por un local si mientras tanto te están quitando otro de los que ya tenías.



PONER BOMBAS

Bombardear un local es una manera temporal de negárselo al enemigo. En realidad no vas a hacerte con su control, pero por lo menos impedirás que, durante un tiempo, otras familias hagan uso de él y tengan sus bonificaciones. Además te servirá para matar unos cuantos guardias.

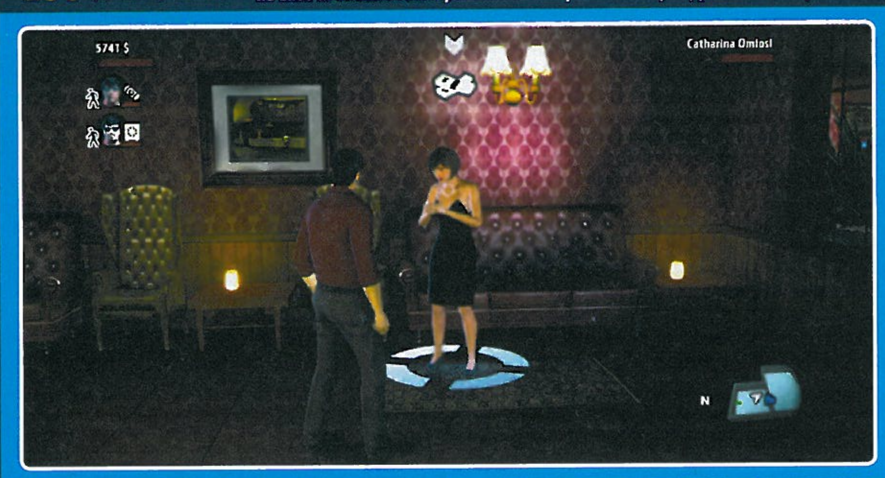
Desde la Visión de Don puedes ver los organigramas de las distintas familias rivales así como información sobre su paradero.



Si te acercas a un enemigo debilitado y pulsas el botón R3 puedes ejecutarlo rápidamente. No olvides cerrar los ojos si eres menor.

LOS FAVORES

Por todas las ciudades del juego hay repartidas personas que necesitan de ti para llevar a cabo ciertas tareas indecentes. Cada uno de ellos te ofrecerá recompensas distintas por tus trabajitos, ya sean recompensas económicas o pistas para localizar a otros



ÉSTE QUIERE ALGO

Las personas que necesitan algún tipo de favor por tu parte están identificadas habitualmente por el icono representando un fajo de billetes que llevan sobre la cabeza. Sólo tienes que acercarte a ellas y entablar conversación para ver qué quieren. No hay un lugar concreto en que puedas encontrarlas. Tan pronto las verás paseando por la calle como dentro de alguno de tus locales. La mayoría estarán dispuestas a ofrecerte dinero a cambio, aunque hay recompensas de diversos tipos. Cuando estés flojo de dinero acude a ellas, ya que por lo general los favores no requieren de mucho tiempo por tu parte y la pasta viene muy bien en todo momento. No te extrañes mucho si desde hoy ves a algún redactor de esta revista ofreciéndose para intimidar...





TIPOS DE FAVORES

Dependiendo lo que necesiten las personas que te pidan favores, deberás realizar acciones diversas que van desde matar a alguien hasta destrozar locales de la competencia. Básicamente hay tres tipos de misiones que la gente te puede encomendar: matar, presionar y sabotear. Cada una tiene sus propias condiciones y métodos para llevarlas a cabo.

MATAR

Estos favores consisten en localizar a una persona determinada, cuya posición podrás ver en el modo Visión del Don y quitarla de en medio para la comodidad de tu cliente. Puedes matarlos con cualquier método, pero por supuesto es recomendable que procures seguirlos, o si no llevártelos a un lugar apartado. De lo contrario crearás gran conmoción en las calles y harás que la policía se te eche encima.

PRESIONAR

Los favores de presionar consisten en dar una buena paliza a la persona que nuestro cliente nos encarga, teniendo, eso sí, cuidado de no matarla. Por lo general, reducir su barra de salud en tres cuartas partes será suficiente para lograr la recompensa.

SABOTEAR

O lo que es lo mismo: cambiar la decoración de ciertos establecimientos a base de golpes con el bate, tal y como dicen los personajes del juego. Para ello deberás destrozar todo lo que puedas, botellas, cuadros, máquinas, mostradores etc.


Esos chalecos antibalas resultan muy molestos. No obstante, si les arrebatas el grupo delictivo adecuado, se quedarán sin ellos.


Ya, vale, es obvio decirlo, pero aléjate lo suficiente cuando haya una explosión. Nosotros ya nos hemos comido varias.

DINERO, DINERO

Si los ingresos que obtienes por los locales bajo tu control te resultan escasos, hay otras formas de ganarse la vida. Abrir cajas fuertes y atracar bancos son buenas maneras. Desde luego, cualquiera de ellas es mejor que madrugar para ir al tajo.



FORZAR CAJAS FUERTES

En todos los locales hay una caja fuerte que puedes reventar en el transcurso de tus tiroteos y misiones cotidianas. Por esa razón es necesario, o al menos recomendable, que siempre tengas entre tus allegados algún especialista en abrir estos «cofres del tesoro». Es sencillo, sólamente tienes que acercarte a la caja y pulsar ◎ cuando se te indique. De esta manera tu especialista irá corriendo a la faena. No olvides protegerlo mientras tanto de posibles disparos.



ATRACAR BANCOS

Para atracar un banco simplemente tienes que entrar con él y desenfundar cualquiera de tus armas. De este modo todo el mundo comenzará a armar escándalo y a correr de un lado a otro mientras los policías comienzan a dispararte. Acaba con todos los que puedas y utiliza a tu especialista para forzar la caja fuerte. En cuanto tengas el botín tendrás que ir corriendo al piso franco antes de ser arrestado para dejarlo así en lugar seguro y evitar perderlo.

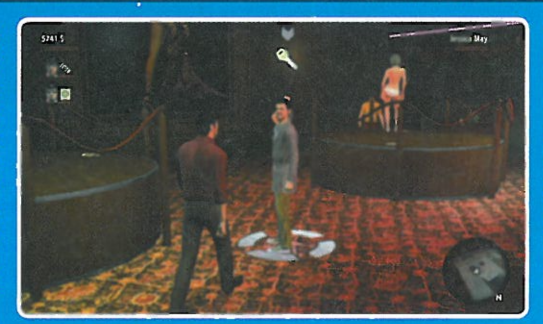
LAS FAMILIAS Y LA COSA NOSTRA

¿Pensabas que sólo a ti se te había ocurrido controlar los comercios para hacerte rico? Pues no. Hay muchas otras familias con la mismas aspiraciones esperando ser aniquiladas.



OBTENER PISTAS

Cuando te encuentres con una persona con un icono en forma de llave subre su cabeza te está indicando que puede proporcionarte pistas sobre la ubicación de los miembros de familias enemigas. Para lograrlas deberás hacerles algún que otro trabajo sucio.



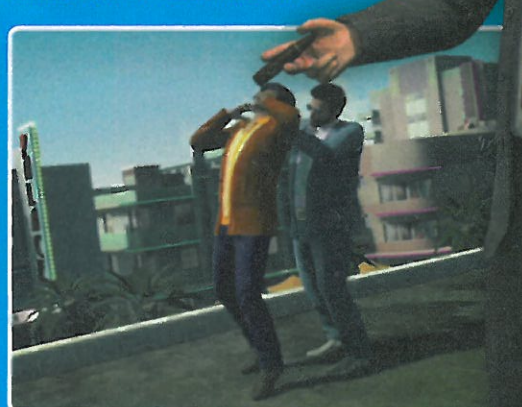
CONDICIONES DE MUERTE

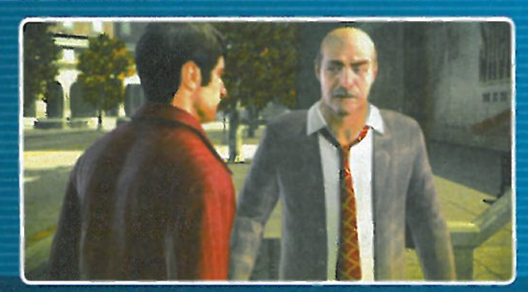
Cada miembro de una familia tiene su propia condición de muerte. Esto quiere decir que si no acabas con él de la forma que se te indica, habrás fracasado en tu misión. Hay tantas condiciones de muerte como estilos de asesinato posee el juego. A unos los tendrás que arrojar desde un lugar alto, a otro tendrás que estrangularles, a otros dispararles en la cabeza, a otros despacharlos a puñetazos, a otros arrojarles un cóctel molotov etc.



ACABAR CON UNA FAMILIA

Para ventilarte una familia entera tienes que acceder a su residencia y volarla mediante las habilidades del artificiero. Para ello deberás primero acabar con todos los miembros de la familia con su condición de muerte correspondiente.





Uy esa mirada... De todos modo recuerda, por muchos tiros en la nuca que te den no es nada personal, sólo son negocios.



Visitas de este tipo son las que tenemos por la redacción cuando a un suscriptor no le llega la revista. ¡España no está para bromas!

LISTA DE TROFEOS

Hacerse con el control de New York, la Habana o Florida está bastante bien, pero al fin y al cabo lo que todos queremos son trofeos que premien nuestras acciones. Aquí tienes la lista con todos los que puedes obtener en El Padrino II.



EJECUTOR
Completa diez estilos de ejecución.



ASESINO A SUELDO
Elimina a 5 miembros de la familia con la condición de muerte correspondiente.



TRES GRUPOS DELICTIVOS
Controla tres grupos delictivos.



CINCO GRUPOS DELICTIVOS
Controla cinco grupos delictivos.



CERRAJERO
Revienta cinco cajas fuertes.



ASPECTO
Crea un mafioso con la función Aspecto.





PERMÍTEME QUE TE MEJORE
Mejora una de las armas o habilidades de uno de tus allegados.



QUEMA EL LOCAL
Envía a tus hombres a volar un local desde la visión del Don.



MUEVE LOS HILOS
Envía a tus hombres a atacar un local desde la visión del Don.



VENDETTA
Elimina a tres familias rivales.



EMBOSCADA
Elimina a cuatro familias rivales.



DOBLE CRUZADO
Elimina a dos familias rivales.



TRAFICANTE DE ARMAS
Encuentra una mejora para arma de nivel 2.



POTENCIA DE FUEGO MODIFICADA
Encuentra una mejora para arma de nivel 3.



TRABAJO DE BANCO
Roba tu primer banco.



100 MENOS
Mata a 100 mafiosos.



250 AL HOYO
Mata a 250 mafiosos.



25 MASACRADOS
Mata a 25 mafiosos.



BRUTALIDAD CON LA "MANO NEGRA"
Mata a 50 mafiosos sólo con ataques «mano negra».



500 CADÁVERES
Mata a 500 mafiosos.



LLENO DE PLOMO
Mata a 150 mafiosos solo con armas de fuego.



NEGOCIO FORTIFICADO
Máximo de guardias en un local.



PAGAR EL TRIBUTO
Desbloquea todos los pisos francos.



MANO DERECHA
Asciende a uno de los miembros de la familia a capo.





EL SEGUNDO AL MANDO
Asciende a uno de los miembros de la familia a subjefe.



HACERSE UN HOMBRE
Recluta a tu primer soldado.



EL CONSEJERO
Acepta a Tom Hagen como consigliere.



¿CIA? R.I.P
Mata a Henry Mitchell.



CHANTAJE
Controla todos los negocios extorsionables.



NO ES PERSONAL
Elimina a una familia rival volando su residencia.



ÚLTIMA FAMILIA
Elimina a las 5 familias.



BAG MAN
Roba todos los bancos al menos una vez.



750 DURMIENDO CON LOS PECES
Mata a 750 mafiosos.



COSA NUESTRA
Recluta un organigrama completo.



PRIMER GRUPO DELICTIVO
Controla un grupo delictivo.



ACEPTA ESTO COMO REGALO
Acumula un favor de cada clase.



ÉSTA ES LA EXPOSICIÓN DE ARMAS
Consigue todas las mejoras de armas de nivel 2 y de nivel 3.



EJECUCIONES CON ESTILO
Completa todos los estilos de ejecución.



CRIMEN ORGANIZADO
Controla todos los grupos delictivos.

LADRÓN DE CAJAS FUERTES
Revienta todas las cajas fuertes.



SÓLO SON NEGOCIOS
Elimina a Hyman Roth.



TROFEO DE PLATINO
Actúa como un gángster. Piensa como un Don.



PS3

WHEELMAN

Barcelona tiene un grave problema en sus calles y nadie hace nada por remediarlo. Bandas organizadas y capos del crimen trapichean sin tapujos. Pero se les ha terminado el chollo. Milo Burik, protagonista de Wheelman, acaba de llegar y tiene muy claro que este tipo de chusma no tiene sitio en la ciudad.







Aunque Barcelona está muy bien recreada, el mapa del juego poco tiene que ver con la realidad. ¿Dónde está la Diagonal?



HACIENDO TURISMO POR BARCELONA

El desarrollo de ***Wheelman*** no podría ser más sencillo. Los puntos verdes de tu mapa te indicarán las misiones principales. Estas misiones son las que te permiten avanzar en la aventura.

Los puntos de colores te muestran las misiones secundarias. Estas misiones sirven para conseguir mejoras para los vehículos, encontrar los escondites de armas o los garajes de chapa y pintura.

Pero no acaba aquí la cosa. Además, se te proponen una serie de retos de exploración y acrobacias que te serán necesarios si quieres completar todos los trofeos de ***Wheelman***.

MISIONES PRINCIPALES
Indicados con iconos verdes. En ocasiones, se mostrarán varios a la vez que podrás completar en cualquier orden.





SALTOS DE CINE
Rampas, escaleras y montículos te permitirán completar un salto de cine. La cámara lenta te indicará el éxito del salto.





ESTATUAS FELINAS
Hay 100 estatuas repartidas por la ciudad. Embístelas para añadirlas a tu contador de estatuas encontradas.



DISTRITOS
Recorre todos los distritos de Barcelona. Este trofeo se completará casi automáticamente.



Lo básico



DISPARAR
Pulsa R1 para apuntar y R2 para disparar. Sabrás que estás dando en el blanco cuando el objetivo se vuelva rojo.



TURBO
Pulsa ⊗ cuando el indicador de enfoque esté cargado. Obtendrás unos valiosos segundos de velocidad extra.



TIRO PRECISO
Pulsa ▲ cuando tu indicador de enfoque esté cargado. Podrás apuntar con precisión a enemigos, ruedas y motores.



EMBESTIDAS
Pulsa ← ó → en el *stick* derecho para abalanzarte sobre otros vehículos, evitar sus ataques o cambiar rápido de carril.


Ni «jet lag» ni nada de nada. Milo se pone manos a la obra nada más pisar Barcelona. Su primera misión será escapar de un robo.


Como no podía ser de otra manera, la policía te estará esperando detrás de cada esquina con sus «efectivas» barreras.

Milo Burik acaba de aterrizar en la Ciudad Condal y no viene precisamente de vacaciones. Las **mafias**, las pandillas y los grupos organizados controlan cada rincón, cada callejón y cada tugurio. Será tarea de Milo infiltrarse en cada una de las bandas y hacerlas reventar desde dentro.

Tutorial: De vuelta en Barcelona

- La secuencia de **introducción** desembocará directamente en la clásica misión **tutorial**, en la que deberás seguir las instrucciones de **Lumi Vega**. Comenzarás el nivel escapando de un robo.
- Tras arrasar media ciudad, Lumi te invitará a **cambiar de coche**, pero éste explotará. Hazte con el taxi que hay al lado y continúa tu huida hasta completar el nivel.
- A continuación pon rumbo al punto marcado en tu mapa. Podrás llegar conduciendo tú mismo o usando el **GPS** para ahorrarte el viaje.

Tras la charla con tu superior, tendrás disponible en el mapa la primera misión.

Una mano lava la otra

- Miguel, un miembro de la banda **Chulos Canallas** tiene un trabajito para ti. Sólo deberás recuperar tres de sus coches robados dentro de un límite de tiempo.
- Los coches aparecerán de uno en uno y estarán marcados en tu mapa, así que sólo deberás hacerte con un coche cualquiera y **perseguir** al ladrón. Una vez alcanzado el objetivo, ejecuta un **Robo aéreo** para recuperar el vehiculo y llévalo intacto de vuelta al **garaje** de Miguel.
- Repite esta operación con los otros dos coches. ¡Ojo! Tras recuperar el tercer coche los *mossos* tratarán de capturarte. Para **despistarlos**, conduce tan deprisa como puedas y *zigzaguea* entre las calles. En cuanto salgas de su círculo de acción (marcado en el mapa) dejarán de perseguirte.

CONSEJO: *Las embestidas con un vehículo no sirven sólo para atacar. También las puedes utilizar para esquivar ataques o cambiar rápidamente de carril.*

Encontrándose con viejos amigos

- Deberás llegar hasta Paulo a través de Felipe. Ve a hacerle una visita de cortesía siguiendo su **localización** en el mapa. A continuación, lleva su coche hasta la obra tratando de no ser golpeado por el matón de Felipe y dañando su coche **lo menos posible**.
- Tras la secuencia en la obra deberás **deshacerte de los matones** de Felipe. Usa las embestidas con el coche para acabar con ellos y completar la misión.

Entrevistando a Felipe

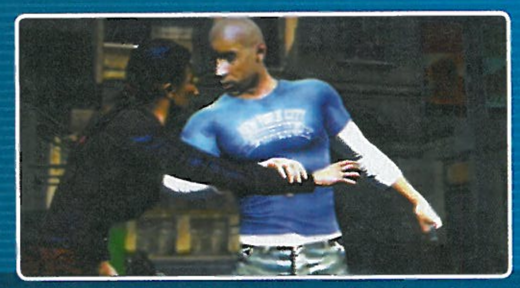
- Por orden de Paulo, deberás llevar a Felipe a una «reunión de negocios». Por el camino, deberás **asustarlo** para sacarle información.
- Conduce de forma **violenta** para recargar el **Indicador de enfoque** y conseguir la Velocidad turbo. Cuando esté cargada, pulsa el botón ⊗ para dar un **acelerón** y hacer cantar a Felipe. Éste tratará de escaparse del coche en cuanto tenga oportunidad, así que deberás volver a asustarle sin dejar que se baje del techo. Para ello, **conduce tan rápido como puedas** y vuelve a usar la velocidad turbo.
- La **policía** comenzará a perseguirte, así que despístalos y conduce hasta el **garaje** marcado en el mapa. Una vez tengas coche nuevo, lleva a Felipe al punto de encuentro.

Un poco de limpieza

- Nada más terminar la misión anterior, comenzará una persecución en la que deberás deshacerte de **dos coches y un furgón**. Para eliminar a los coches solo tienes que embestirlos unas cuantas veces, pero para acabar con el furgón deberás conducir tan cerca como puedas para que Felipe pueda **disparar** a las ruedas y al conductor.
- Si tu coche queda demasiado dañado, podrás bajarte y **robar** cualquier otro. Solo recuerda esperar a tu **acompañante**, que se subirá al coche siguiendo tus pasos.
- Tras eliminar los vehículos enemigos, conduce hasta el punto que indica tu **mapa** para completar la misión.

Micca

- Reúnete con Adrian en el punto marcado en tu mapa. Te dará la localización de **Micca**. Para llegar hasta él, hazte con la **motillo** cercana y sigue las indicaciones de tu **GPS**. En cuanto Micca te vea tratará de huir por el *Casc Antic* y deberás perseguirle manteniendo la **distancia** y conduciendo en *zigzag* para esquivar las balas.
- Continúa **presionando** a Micca hasta que se quede sin munición y



Lumi Vega. Bailaora y ladrona. Junto a Javier, será una de tus principales fuentes de información.



Gallo será el enlace entre Milo y la agencia. Siempre oculto entre las sombras, no te quitará ojo de encima.

puedas realizar un Robo aéreo sobre su *scooter*.

Te presento a Benito

✪ Pon rumbo al local de **Sorin** para que te encargue la siguiente misión. Deberás **rescatar** a Benito de un puñado de matones y devolvérselo al rumano. Sigue tu GPS hasta el **almacén de armas** y hazte con una pistola. Un pobre infeliz tratará de detenerte. Apunta con el botón L2 y dispara con R2.

✪ Pon rumbo al **restaurante** y aparca el coche lo más cerca posible del muro. Baja y ábrete paso a tiros hasta localizar a Benito. Recuerda usar los **barriles explosivos** en tu favor. Una explosión de uno de estos barriles te quitará unos cuantos matones de encima.

✪ Una vez encuentres a **Benito**, retrocede hasta tu coche y pon rumbo al local de Sorin (aparecerá en el mapa). Durante el trayecto deberás deshacerte de unos cuantos enemigos. Usa las **embestidas** para acabar con los coches y la **pistola** (pulsa L1) para las motos.

✪ En esta misión, el juego te enseñará a usar las habilidades Tiro preciso y Tiro ciclón.

Encontrando una familia

✪ Rescata a Miguel. Empieza cogiendo una de las **motos** de los Chulos Canallas y síguelos hasta la entrada a los **túneles del metro**. Avanza con la moto por los túneles hasta que tengas que continuar a pie. A partir de este punto encontrarás resistencia, así que prepara **tu mejor arma** y recuerda hacer buen uso de los barriles explosivos.

✪ Una vez hayas encontrado a Miguel, ábrete paso hasta tu moto y **guía** a tu compañero hasta la salida mientras le proteges del resto de matones.

✪ Tras salir de los túneles, solo te quedará llegar hasta el **Drugstore Club** con Miguel de una pieza.

Zapateado

✪ Esta misión no tiene desarrollo alguno. Sencillamente, conduce hasta el local de los **rumanos** y disfruta con la secuencia.

Operación Miguel

✪ Tras una breve conversación con el **Che**, deberás subirte al coche de Miguel y seguir a los Canallas hasta el almacén rumano. Entra en el **almacén** y encárgate de llegar hasta el camión con la **mercancía** sin que os maten a ti o a Miguel. Sólo hay una ruta posible y tu única preocupación deberá ser acabar con todos los enemigos.

Llévalo a casa

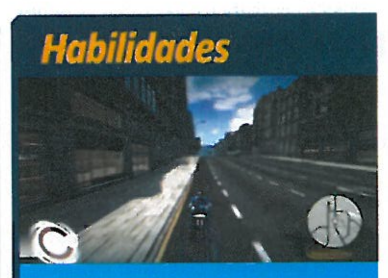
✪ Tras hacerte con el **camión** de la misión anterior, deberás llevarlo de una pieza hasta los dominios de los Canallas.

✪ Conducir el camión requiere algo de práctica, pero una vez que te hayas acostumbrado a sus **pesados controles**, te será relativamente fácil avanzar y acabar con los enemigos (comparte los mismos «ataques» que un vehículo normal).

✪ Sobre todo, procura no darte de frente con **barreras** y **edificios**, ya que la maniobra para recuperarte te hará perder mucho tiempo y recibirás bastante daño.

✪ Lleva el camión al **punto indicado** en el mapa para completar la misión.

Habilidades



INDICADOR DE ENFOQUE
Necesario para ejecutar súper movimientos como la «aceleración turbo», acumula enfoque doblando con el freno de mano, conduciendo rápidamente, derrapando y chocando contra cosas.

ROBO AÉREO
El robo aéreo te permite saltar de un vehículo a otro, en cualquier momento y lugar. Usa un robo aéreo para subirte a un vehículo enemigo y eliminar al conductor.

EMBESTIDA VEHICULAR
Pulsar el stick derecho hacia la izquierda o la derecha causará que tu vehículo pegue un bandazo. Esto te servirá para atacar a otros coches y dejarlos fuera de combate.

ACELERACIÓN TURBO
Cuando el indicador de enfoque esté lo suficientemente cargado, podrás pulsar el botón ⊗ para conseguir algo de velocidad extra. Mayor será el impulso cuanta más carga de enfoque tengas.

TIRO PRECISO
El tiro preciso puede ser usado desde cualquier vehículo. Pulsa el botón ▲ en el pad para ralentizar la acción y poder apuntar a los puntos débiles de los coches enemigos.

TIRO CICLÓN
El tiro ciclón es igual que el tiro preciso, a diferencia de que te servirá para acabar con los enemigos que estén detrás de tu vehículo. Para ejecutar un tiro ciclón, pulsa ▼ en el pad.


Tu primer contacto con la banda de los Chulos Canallas. Te encargarán que recuperes algunos coches robados.


Ésta quizás no sea la mejor manera de hacer amigos, pero si es la mejor manera de hacerse respetar.

Código cruz verde

✪ Conduce hasta el punto indicado en el mapa para recoger el «regalo» de los rumanos. Se trata de un coche recién robado y usado en un **atraco**, por lo que deberás alcanzar el siguiente punto de tu mapa sin que te vea la policía. Usa los **callejones** y conduce despacio para poder reaccionar a tiempo.

✪ Cuando Miguel se despierte te guiará hasta el **artificiero** de los Canallas. Sigue sus indicaciones y la marca del mapa mientras te **escabulles** de los *mossos* para completar la misión.

Desahógate

✪ Toca **romper cosas**. Tantas como puedas. Así que sigue los puntos **amarillos** del mapa y cárgate todo lo que se te ponga por delante.

✪ Cuando hayas causado los suficientes daños, tendrás que perseguir dos **furgonetas** de **Contemporani** a la vez que te sacas de encima a los Chulos Canallas.

✪ Para destrozar las furgonetas puedes **disparar** contra ellas o **embestirlas** con tu vehículo. Una vez hayas destrozado las dos, deberás localizar una tercera y robarla (usando el Robo aéreo).

✪ Con la furgoneta en tu poder, sigue la indicación en el mapa para llegar hasta las **oficinas** de Contemporani y destrozarlas **conduciendo por el interior**.

Por las buenas o por las malas

✪ Tras una **charla** con Paulo, hazte con un vehículo y sal tras la pista de la **limusina**. Cuando la localices (está marcada en el mapa), deberás deshacerte de los dos coches **escolta**. La mejor opción es seguirlos **de cerca** y utilizar el Tiro preciso.

✪ También puedes **dispararles** normalmente o **embestirles**.

✪ Neutralizada la escolta, deberás acabar con los **tiradores** en el interior de la limusina. Usa la misma estrategia que para la escolta.

✪ Por último, con la limusina despejada, acércate y ejecuta un Robo aéreo. Conduce el vehículo hasta la **mansión** para desencadenar un tiroteo. Baja del coche y busca **cobertura** tras la fuente o tras el muro de la entrada.

✪ Acaba con todos los matones para completar la misión.

CONSEJO: Si una persecución se te resiste, prueba a disparar a las ruedas del vehículo enemigo. Verás como se reduce drásticamente su velocidad.

Cazador de ambulancias

✪ Tras la misión anterior deberás llevar a Paulo al **casino** y a continuación perseguir a la **ambulancia** que se lleva al agente. Localiza la ambulancia y utiliza el Tiro preciso para disparar a cada una de las **cuatro ruedas**.

✪ Habrás completado la misión cuando detengas la ambulancia.

La gran distracción

✪ Paulo ha preparado una **emboscada** para recuperar a uno de sus hombres pero ésta ha fallado. Ve hacia el punto de la emboscada y localiza el **furgón de transporte** de prisioneros. Deshazte de la escolta y roba el furgón usando un Robo aéreo.

✪ Con el furgón en tu poder pon rumbo al **piso franco**, al mismo tiempo que pierdes a la **policía**. No podrás llegar al piso hasta que no te hayas librado de la

Misiones Secundarias

CARRERAS CALLEJERAS
Carreras frenéticas en las que todo vale. Empujones, tiros, atajos, etc. Ganar carreras te reportará un incremento en el rendimiento de tus coches por cada carrera ganada.

FUGITIVO
Llega al piso franco dentro del límite de tiempo. No dejes que te maten o que te capturen. Este tipo de misiones te reportarán un incremento de la resistencia en tus vehículos.

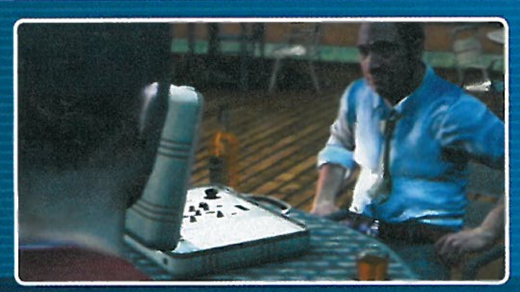
TAXI
Lleva al cliente hasta su destino lo antes posible. Completar las misiones de Taxi te permitirá seleccionar sus paradas desde la PDA y poder ir a ese punto automáticamente.

DESENFRENADO
Rompe todo lo que puedas dentro del límite de tiempo. Superar estas misiones con rango A o superior te permitirá reforzar el poder de ataque de tus vehículos.

CONTRATOS
Deberás detener tantos vehículos como se muestren en el indicador, dentro de un límite de tiempo. Superar este tipo de misiones te permitirá mejorar la capacidad del indicador de enfoque.

PATATA CALIENTE
Tendrás que recoger los paquetes marcados en tu mapa y llevarlos siempre al mismo punto. Completar estas misiones te permitirá desbloquear los escondites de armas de cada distrito.

HECHO A PEDIDO
Robo de coches por encargo. Busca los coches, hazte con ellos y entrégalos con el menor daño posible. Superar estas misiones te permitirá ir encontrando los garajes de chapa y pintura.



Paulo y su detector de mentiras. Tranquilo, no te hará pasar la prueba... El aparato está estropeado.



La habilidad de «Tiro preciso» te vendrá de perlas para destruir barricadas desde una distancia segura.

persecución policial.

Elige tu destino

✪ Las bandas la están liando parda en las **obras de la plaza de toros** y tendrás que ir a poner un poco de orden (y de paso recuperar unos documentos).
✪ Cuando llegues te encontrarás una verdadera batalla campal. La mejor estrategia para sobrevivir es hacer una **primera pasada** rodeando la **zona central**.
✪ Elimina a los enemigos apostados en las **zonas altas** y cuando ya no quede nadie, entra en la estructura de la izquierda (la que parece construida con madera). Dentro, además de algo de resistencia, encontrarás una **pasarela** que te lleva hasta la tubería con los documentos.
✪ **Sorin** hará acto de presencia y deberás acabar con él. Busca un coche y úsalo para eliminar a los **escoltas** del Sorin y **embestir** su coche todo lo que te sea posible. Si consigues dañarlo lo suficiente antes de que se acabe el tiempo, habrás completado la misión.

Recupera los documentos

✪ Tras concluir la misión anterior, el **Che** aparecerá y se llevará los **documentos**.
✪ Hazte con la **moto** y persíguele por la ciudad. No le pierdas la pista hasta que se meta por el metro con la **moto**. Continúa tras él hasta que el Che «abandone» su vehículo y siga a pie. Deberás **seguirle** mientras te abres paso a través de las hordas enemigas.
✪ Aprovecha el **mobiliario** del metro, bancos y columnas para cubrirte de los disparos.
✪ Cuando el Che se vea acorralado, **robará un tren de metro** y deberás seguirle con la moto por los **túneles**.
✪ Si adelantas al último vagón, podrás disparar a la **unión** entre vagones para desprender este último. Continua desprendiendo vagones hasta que sólo quede uno.
✪ Ahora, deberás **adelantar** completamente al vagón y utilizar el Tiro ciclón para disparar al Che, apostado en la **cabina** del metro.

Manteniendo el ritmo

✪ Deberás seguir a **Felipe** sin que se dé cuenta de tu presencia. Para lograrlo, tendrás que **conducir despacio** y guardando mucha distancia. ¡Ojo! La localización de Felipe no aparece en el mapa, así que no lo pierdas de vista.
✪ Cambia de coche **regularmente** para evitar que Felipe sospeche, y si te ve, **deja que se aleje** lo suficiente para que se relaje. Si sospecha que le siguen no irá a su destino final: la iglesia.

Derrota a Felipe

✪ La supuesta reunión con Felipe será una bonita **trampa**, así que trata de llevar el mejor **arsenal** posible.
✪ Una vez allí, acaba con todos los rumanos y sigue a Felipe hasta que robe un camión. Tranquilo, habrá otro para ti. Reanuda la **persecución** de Felipe y concentra todos tus Tiros precisos en las ruedas del camión de Felipe y en los tanques de **gasolina**.
✪ Cuando el camión esté suficientemente dañado, Felipe soltará el **remolque** para ir más deprisa. Utiliza el Robo aéreo para hacerte con un coche más rápido y rematar a Felipe.

Visitando a Gallo

✪ Esta misión carece de desarrollo. Reúnete con **Gallo**, y tras la charla, tendrás disponible la siguiente misión.

El equilibrio de poder

✪ De nuevo, otra misión en la que sólo tendrás que darle a la lengua. Habla con **Lumi** y con **Adrian** para desbloquear las siguientes misiones.

Equilibrio de poder: Texas Hold'Em

✪ Trío de robos. Deberás conducir el coche rumano hasta el casino de los **Lantos**. Allí, deberás robar **tres** de sus coches.
✪ El primer robo será pan comido. Roba **cualquiera** de los que aparecen **marcados** y llévalo hasta el punto indicado en tu mapa para entregar el coche.
✪ Vuelve al **casino** y roba el siguiente vehículo. La seguridad se habrá incrementado, pero si entras en el *parking* **arrasando** con tu coche, no deberías tener problemas ni para entrar ni para salir.
✪ Tras entregar el segundo coche, deberás hacerte con el tercero y último. Vuelve al casino (que ahora estará fuertemente protegido) y accede al *parking* por la **entrada más cercana** a la *Plaça del Portal de la Pau* (es la que tiene el monumento a Colón).
✪ **Esquiva** a los matones de los Lantos y súbete al tercer coche. Ahora podrás utilizar el otro acceso al *parking* para salir, ya que tiene una estupenda

CONSEJO: *Para despistar a la policía, busca una zona con muchas calles donde puedas dar giros bruscos. El Casco Antiguo es una buen sitio para zafarte.*


Los rumanos no se andan con chiquitas. Fállales una sola vez y acabarás como alimento para peces.


Tensión entre compañeros de profesión. Eso pasa por no ponerse de acuerdo con lo que tiene que robar cada uno.

rampa que te facilitará la huida.

✪ Esta vez, los matones de los Lantos te perseguirán hasta que entres en **territorio rumano**. Puedes elegir entre esquivarlos o acabar con ellos.

Equilibrio de poder: Sin protección

✪ Destroza la **mercancía** de los rumanos. Para ello, deberás llegar hasta el **subterráneo** de la plaza de toros con un coche de los **Chulos**.

✪ Una vez allí, los rumanos estarán fuertemente **armados**. Entra con pies de plomo y haz buen uso de cajas y contenedores para **cubrirte**. Elimina a los enemigos de uno en uno. No te enfrentes contra varios a la vez.

✪ Cuando la zona esté despejada, dispara a los cuatro grupos de **barriles explosivos** para destruir los bienes de los rumanos.

✪ A continuación, toca salir por patas y llegar al territorio de los **Chulos** de una pieza. Como de costumbre, para evitar ser cazado, sírvete de tus habilidades al volante y de las **embestidas**.

Equilibrio de poder: Mercado del vendedor

✪ Hazte con uno de los coches de **Paulo** y ve al **concesionario** de los Chulos. Una vez allí, haz el primer ataque desde una distancia segura.

✪ Apenas hay sitio para cubrirse, así que **agáchate** detrás del coche y dispara a los **barriles**.

✪ A medida que los hombres de los Chulos vayan cayendo, podrás acercarte a **machacar** el resto de coches. Recuerda, usa los barriles explosivos para causar más bajas con menos disparos.

✪ Una vez destrozado el concesionario, **vuelve al casino** de Paulo.

Milo está infiltrado

✪ Otra **reunión** con Lumi y Javier te permitirá acceder al siguiente grupo de misiones para continuar **desestabilizando** las bandas.

Equilibrio de poder: Disturbio en la carrera callejera

✪ Súbete al coche rumano (posiblemente un *Jeep*) y pon rumbo a la **carrera**. Una vez allí, deberás liquidar a los cuatro corredores y volver al territorio rumano.

✪ Durante la carrera, si cogiste el *Jeep* y te cuesta alcanzar a los **motoristas**, puedes cambiar de vehículo. Los Chulos ya saben que es un ataque rumano.

Equilibrio de poder: Sigue moviéndote

✪ Coge la **moto** de los Chulos y dirígete hacia la zona del **Maremagnum** para robar una furgoneta de Paulo. Encontrarás la furgoneta entrando al Maremagnum por el acceso para vehículos, no el peatonal (como si quisieras entrar al *parking*).

✪ La furgoneta está en un recoveco a la derecha, entre unos **contenedores**.

✪ Cuando hayas robado la furgoneta, llévala de una pieza al **Drugstore Club**.

Equilibrio de poder: Rescate del transportador

✪ Los rumanos se han cargado al sobrino de **Paulo** y han secuestrado su camión. Deberás hacerte con un transporte cualquiera y llegar hasta el coche de los **Lantos** que hay marcado en tu mapa.

✪ Desde ahí, ve al lugar donde los rumanos esconden el camión y recupéralo. Podrás entrar de dos maneras: a la **fuerza**, usando el coche para llevarte por delante a los enemigos, o bajando del coche y liándote **a tiros** desde la distancia.

✪ Una vez tengas el **camión** en tu poder, llévalo hasta el casino de una pieza.

Batallas contra las bandas

✪ En este punto podrás elegir contra qué **banda** te quieres enfrentar. Solo podrás completar una de las tres misiones.

✪ Si no quieres tener que volverte a pasar todo el juego para completar las tres batallas y conseguir los correspondientes **Trofeos**, desactiva la función de Autoguardado desde el menú de opciones y **graba** la partida en un archivo aparte.

✪ Una vez completada una batalla y conseguido su Trofeo, podrás cargar la partida anterior y **completar las batallas** restantes.

✪ Cuando hayas completado la tercera batalla, continúa normalmente con la historia en «El rescate».

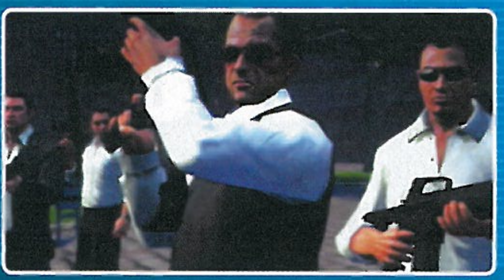
Equilibrio de poder: Batalla rumana

✪ Elimina a **Radu Negrea**. Empieza por abrirte paso hasta la **base de los rumanos**. Llegar no será tarea fácil. Las

CONSEJO: *Completar las misiones secundarias puede ser una buena manera de superar ese nivel en el que estás atascado. ¡Acuérdate de las mejoras!*



Lumi [illegible] Tendrás much[illegible] equipo.



Cuida[illegible] Un paso muchedum[illegible] bien equipo.

carreteras estarán plagadas de **matones** armados hasta los dientes y **barricadas**.
✪ Si encuentras un camino cortado, da un **rodeo** por las calles contiguas. Siempre hay salida.
✪ Una vez llegues hasta **Radu**, este huirá en una furgoneta. Deberás perseguirle y utilizar las habilidades de Tiro preciso para **pinchar las ruedas** de la furgoneta y Tiro ciclón para disparar al **motor** de ésta.
✪ Completarás la misión si destruyes la furgoneta de Radu antes de que llegue al **piso franco**. A continuación, continua con la misión «El rescate».

Equilibrio de poder: Batalla de los Chulos

✪ Hazte con un coche y dirígete hasta el **Drugstore Club**. La zona estará fuertemente protegida y el último tramo deberás recorrerlo a pie.
✪ Cuando llegues hasta **Stavo**, éste huirá y tendrás que ir tras él. Para derrotarlo, solo podrás **embestir** su coche. Los disparos normales o los Tiros precisos no le hacen ningún daño.
✪ Empieza eliminando al tirador de la ventana del **copiloto**, y a continuación puedes empezar a embestir el coche.
✪ Detén a Stavo antes de que llegue al piso franco y continua con la misión «El rescate».

Equilibrio de poder: Batalla de los Lantos

✪ Al igual que las otras dos batallas de bandas, deberás abrirte paso hasta el **casino de Paulo**, que estará fuertemente protegido. Cuando llegues hasta Paulo, este huirá y deberás ir tras él.
✪ Para acabar con su coche deberás empezar eliminando a los **tiradores** del **techo** y las **ventanas**, para luego empezar a embestir el coche. Detén a Paulo antes de que llegue al piso franco y continua con la misión «El rescate».

El rescate

✪ Lumi y Javier están acorralados en la **iglesia**. Llega hasta allí y ábrete paso entre las hordas enemigas para llegar hasta el interior.
✪ Habrá mucha resistencia, por lo que deberás ser **precavido** a la hora de avanzar. Utiliza lápidas, tumbas y muros para **cubrirte** del fuego enemigo. Usa tu **radar** para ver cuantos enemigos quedan y donde se esconden.
✪ Una vez en el interior deberás acabar con líder de la banda que haya quedado (esto variará en función de la Batalla de bandas que hayas completado), y a continuación súbete al **furgón blindado** y acelera de frente para saltar por la **vidriera** de la iglesia.

Completando el trabajo

✪ Lleva la furgoneta hasta el punto indicado junto a la **Sagrada Familia**. Una vez allí, **Milo** bajará del furgón y deberás buscar otro vehículo. Coge cualquiera y ve en busca de la limusina del comprador. Estará marcada en el mapa.
✪ Cuando encuentres la **limusina**, deberás ejecutar un Robo aéreo para hacerte con ella. Llévala de una pieza a la entrada marcada en el mapa. Deberás conducir con cuidado para no dañar la limusina y no llamar la atención.
✪ Una vez dentro del recinto de seguridad, acércate al **comprador** con cuidado y espera a que se suba a tu vehículo. No te reconocerá y tendrás que salir zumbando del recinto.
✪ Busca en tu mapa la localización del **furgón de Lumi** y colócate detrás para poder utilizar el Robo aéreo. A continuación, ve hacia el punto marcado en el mapa y preocúpate por **despistar** a la policía. No podrás entrar en el *parking* hasta que la poli haya desaparecido.
✪ Tras la secuencia en el *parking*, sigue al furgón de cerca hasta que Lumi te indique que todo está preparado. En ese momento la **furgoneta** comenzará a perseguirte a ti y deberás llevarla hasta el punto situado en el mapa.
✪ Verás otra secuencia más y a continuación deberás llevar a **Lumi** al punto que te indique en el mapa.

Atrapa a Gallo

✪ La reunión con **Gallo** no va a salir como esperas. Tendrás que dirigirte al **hospital de Sant Pau**, y trás la secuencia (y tras sacarte el puñal de la espalda), deberás perseguirle por media Barcelona hasta que llegue al **muelle**.
✪ No podrás alcanzarlo y tu único cometido será tratar de que sus matones no acaben contigo mientras Gallo te suelta el clásico **discursito de súper villano**.
✪ Embiste, dispara y **cambia de coche** tanto como sea necesario. Y sobre todo, no pierdas a Gallo.
✪ Cuando la persecución llegue a Marina, Gallo tratará de escapar en un **pequeño barco**. Enfila la **rampa** que hay en el muelle y acelera para completar la misión y el juego.



TRUCOS

Más de 400 trucos para los lanzamientos más novedosos y populares de PS3 en todos los géneros: aventura, acción, shooter, RPG...



A

AFRO SAMURAI

Para activar el modo de mayor dificultad Number One Headband, comienza un juego nuevo después de haber completado por primera vez la aventura.



B

BIOSHOCK

✪ **Finales alternativos:**
Final 1: salva a todas las Little Sisters que hay en el juego.
Final 2: cosecha todas las Little Sisters que encuentres en el juego.
Final 3: rescata a todas las Little Sisters en el juego pero cosecha a una.
Bioshock 2 Teaser Tráiler: Para desbloquear el tráiler de Bioshock 2, debes completar el juego una vez.

BATTLE FANTASIA

✪ **Descubre los caminos alternativos en el modo historia:**
Camino alternativo de Asley: Hazle una provocación a Coyori.
Camino alternativo de Cedric: Ajusta tus gafas cinco veces contra Marco.
Camino alternativo de Coyori: Lanza a Freed al menos cinco veces.
Camino alternativo de Deathbringer: Vence a Watson con Final Inferno.
Camino alternativo de Dokurod: Lanza una provocación después de derrotar a Coyori.
Camino alternativo de Donvalve: Realiza Hip-de-don al menos una vez contra Coyori, y finaliza con un Super.
Camino alternativo de Face: Realiza Texas Knee al menos cinco veces contra Urs.
Camino alternativo de Freed: Realiza Magnum Jetter al menos cinco veces contra Marco.
Camino alternativo de Marco: Vence a Olivia con Dyna Rush.
Camino alternativo de Olivia: Golpea a Coyori con un ataque D (que no sea Special o Super) al menos diez veces, y finaliza el combate con uno.
Camino alternativo de Urs: Gana por tiempo a Olivia.
Camino alternativo de Watson: Vence a Cedric con Hip-de-Bunny.



D

DEAD SPACE

✪ **Códigos:** En el menú de pausa introduce cualquiera de las siguientes combinaciones de botones.
✪ **+5 Nodos:**
△, □, △, □, □, △, □, □, △, □, □, △
✪ **1000 créditos sólo una vez:**
□, □, □, △, □
✪ **10000 créditos sólo una vez:**
□, △, △, △, □, □, △
✪ **2000 créditos sólo una vez:**
□, □, □, △, △
✪ **5000 créditos sólo una vez:**
□, □, □, △, □, △
✪ **Añade dos nodos de poder, sólo una vez:**
△, □, □, □, △
✪ **Más oxígeno:**
□, □, △, △, △
✪ **Rellena el medidor de éxtasis:**
△, □, △, △, □, △
✪ **Rellena el medidor de éxtasis:**
△, □, △, △, □, △

DESBLOQUEABLES
✪ **10 nodos de poder:** completa el juego en cualquier modo de dificultad.
✪ **50000 créditos:** completa el juego en cualquier modo de dificultad.
✪ **Registros de la historia:** completa el juego en cualquier modo de dificultad.
✪ **Traje militar:** completa el juego en cualquier modo de dificultad.
✪ **Modo imposible:** completa el juego en cualquier modo de dificultad.
✪ **Nuevo juego plus:** guarda la partida después de completar el juego. Después, carga tu partida guardada con el juego completo y comenzarás una nueva partida en el modo de dificultad que seleccionaste con todos los ítems, todo tu equipamiento aumentado, incluyendo los nodos de poder extra, 50,000 créditos extra y el esquema del traje Militar (un traje de nivel 6 que cuesta 99,000 créditos).

DISGAEA 3

✪ **Desbloquea todos los finales:**
Almaz
Supera el nivel 8-4 y la batalla siguiente sólo con Almaz.
✪ **Mundo Humano**
Mata más de 99 aliados y supera dos fases alternativas a partir del nivel 7-6.
✪ **Laharl**
Ve a la sala de inicio y propón «Mirar Nuevo Final». Luego, completa este nivel
✪ **La Ambición de Mao**
Completa el nivel 1-9 en el Segundo Ciclo o superior antes de la pantalla 4-4.
✪ **Normal**
No completes los requisitos de ninguno de los otros finales.
✪ **Raspberyl 1**
Pierde contra Raspberyl en el nivel 1-5.
✪ **Raspberyl 2**
Pierde contra Raspberyl en el nivel 2-1.
✪ **Super Héroe**
Usa a Mao con un nivel 500 o superior para vencer al jefe final.

F

FALLOUT 3

Si seguimos estos sencillos pasos nuestro personaje conseguira una experiencia infinita, perfecta para mejorar atributos:
✪ Ve a la gran torre y encuentra el NPC llamado Pappy.
✪ ¿Seleccione la opción de diálogo «Usted vino aquí con Bittercup?» Si la opción de diálogo no se resalta, encuentra a Bittercup, agota todas las cadenas de conversación, y luego trata de hablar con Pappy otra vez. [El discurso al 100 %] debería aparecer al lado de la opción de diálogo si tu habilidad de Discurso es suficientemente alta. Si no lo está aún, no te arriesgues en convencerlo.
✪ Al seleccionar esa opcion ganaremos seis puntos de experiencia. Repitelo todas las veces que quieras.

FARCRY 2

✪ **Premios y secretos adicionales:**
Desde el menu principal accede a los contenidos adicionales y desde alli, dirígete al apartado de los contenidos promocionales. Debes teclear estos códigos:
✪ **6aPHuswe**
Desbloquea 4 misiones extras.
✪ **Cr34ufrE**
Desbloquea 6 bonus de mision
✪ **tr99pUkA**
Desbloquea 6 misiones extras
✪ **2Tuw5esw**
Desbloquea 6 bonus de mision

F.E.A.R. 2

✪ **Consigue todos los trofeos:**
BRONCE
✪ **Bank Shot**
Mata a diez enemigos utilizando oportunidades de combate.
✪ **Blinding Truth**
Corta a diez enemigos con el láser.
✪ **Bloodbath**
Consigue veinte muertes en una partida multijugador.
✪ **Complete: Approach**
Completa la misión Approach en cualquier dificultad.
✪ **Complete: Awakening**
Completa la misión Awakening en cualquier dificultad.
✪ **Complete: Climax**
Completa la misión Climax en cualquier dificultad.
✪ **Complete: Discovery**
Completa la misión Discovery en cualquier dificultad.




Complete: Elementary
Completa la misión Elementary en cualquier dificultad.
Complete: Epicenter
Completa la misión Epicenter en cualquier dificultad.
Complete: Keegan
Completa la misión Keegan en cualquier dificultad.
Complete: Nurse's Office
Completa la misión Nurse's Office en cualquier dificultad.
Complete: Replica
Completa la misión Replica en cualquier dificultad.
Complete: Ruin
Completa la misión Ruin en cualquier dificultad.
Complete: Sanctuary
Completa la misión Sanctuary en cualquier dificultad.
Complete: Snake Fist
Completa la misión Snake Fist en cualquier modo de dificultad.
Complete: Top
Completa la misión Top en cualquier dificultad.
Complete: Withdrawal
Completa la misión Withdrawal en cualquier dificultad.
Control Freak
Defiende diez veces un punto de control durante una partida multijugador de Control.
Dastardly Disarmer
Desarma tres veces un C4 charge en una partida FailSafe.
Dead Eye
Mata a diez enemigos de un disparo en la cabeza con el rifle de francotirador.
Deadly Ballet
Mata a cuatro enemigos con la cámara lenta
Demolitions Expert
Monta el C4 charge tres veces en una partida . FailSafe.
Enlisted
Promociónate al rango de Private.
Finishing First
Sé el jugador con mayor puntuación en tres partidas multijugador consecutivas en cualquier modo de juego.
Flash Dance
Mata a tres jugadores mientras estén cegados por una granada cegadora durante una partida multijugador.
Four Star General
Promociónate al rango de General de Cuatro Estrellas.
Gotta Cap 'Em All
Captura un centro de control diez veces durante una partida multijugador de Control.
Historian
Consigue el 50% del diario de inteligencia a través de todo el juego.
Home Wrecker
Usa 50 objetos de cobertura interactiva.
I'll Take Those Odds
Consigue matar a más jugadores que el número de veces que mueras en combate en cualquier partida multijugador.
Kiss the Cook
Achicharra a diez enemigos con el Cañón de Napalm.
Monogamous Fragger
Mata al mismo jugador cinco veces durante cualquier partida multijugador.
Officer and Gentleman
Promociónate al rango de Teniente Segundo.
Paparazzi
Consigue el 25% del diario de inteligencia a través de todo el juego.
Raining Men
Mata a cuatro enemigos con una granada.
Snake Fist!
Mata a diez enemigos en combate cuerpo a cuerpo.
Stalker
Consigue el 75% del diario de inteligencia a través de todo el juego.
Stick Around
Aplasta a diez enemigos contra un muro con el Hammerhead.
Suicidal Tendencies
Suicídate cinco veces.
The Mad Capper
Captura diez veces una PHLAG en una partida multijugador.
Time Well Spent
Juega ocho horas o más en el modo multijugador.
Untouchable
Sobrevive a una partida completa de Deathmatch.
PLATA
All Juiced Up
Recoge todos los Reflex Injectors en el juego.
Bad Robot
Destruye dos unidades enemigas Powered Armor en una ronda de puntuación con el arma que lleves en las manos.
City Planner
Destruye cien oportunidades de combate mientras pilotes un Powered Armor durante una partida por puntuaciones.
MVP
En una partida multijugador Blitz en el que tu equipo esté ganando, sé el único jugador en conseguir una PHLAG.
Oracle
Consigue el 100% del diario de inteligencia a través de todo el juego. ¡Ojo, es un reto peliagudo!
ORO
Five Star General
Todos los logros de multijugador desbloqueados.
Veteran
Completa todas las misiones en el nivel de dificultad más alto.
PLATA
Master Blaster
Consigue todos los trofeos del juego.

G

GTI CLUB +

Coches desbloqueables
Austin Mini Cooper: Gana una carrera fácil con el Austin Mini Cooper.
Coche de policía Fiat A112 Abarth: Gana una carrera fácil con el Fiat A112 Abarth.
Coche de policía Lancia Delta: Gana una carrera fácil con el Lancia Delta.
Coche de policía Renault 5: Gana una carrera fácil con el Renault 5.
Coche de policía Volkswagen Golf GTI: Gana una carrera fácil con el Volkswagen Golf GTI.
Taxi Austin Mini Cooper: Gana una carrera media con el Austin Mini Cooper.
Taxi Fiat A112 Abarth: Gana una carrera media con el A112 Abarth.
Taxi Lancia Delta: Gana una carrera media con el Lancia Delta.
Taxi Renault 5: Gana una carrera media con el Renault 5.
Taxi Volkswagen Golf GTI: Gana una carrera media con el Volkswagen Golf GTI.
Toy Dog: Gana una carrera difícil con cualquier coche.

L

LEGO BATMAN

Introduce estos códigos en el ordenador que encontrarás en la Batcueva
9LRGNB - Multiplica el marcador.
N8JZEK - Armadura.
XFP4E2 - Murciélagos.
ML3KHP - Vida extra.
GHJ2DY - Construcción rápida.
ZOLM6N - Correr.
KLKL4G - Pista de patinaje.
JXUDY6 - Inmune al frío.
WYD5CP - Modo Dios.
ZXGH9J - Mini Kit detector.
TNTN6B - Más detonadores.
HJH7HJ - Regenerador de salud.
18HW07 - Marcador x 10.
MLVNF2 - Marcador x 6.
CX9MAT - Marcador x 4.
N4NR3E - Marcador x 2.
YK4TPH - Siluetas.
BBD7BY - Golpe.
ZAQ637 - Alfred.
KNTT4B - Bat-Tankque.
JKR331 - Batgirl.
LEA664 - Bruce Wayne Jet privado.
M1AAWW - Catwoman (Clásica).
HPL826 - Catwoman Moto.
HJK327 - Payaso imbécil.
HGY748 - Pescadero.
XVK541 - Chica congelada.
GCH328 - Helicóptero de Goon.
CHP735 - Helicóptero de Harbor.
RDT637 - Hammer de Harley Quinn.
YUN924 - Joker Henchman.
NYU942 - Hombre murciélago.
MKL382 - Policía militar.
ICYICE - El Iceberg de Mr. Freeze.
BCT229 - El kart de Mr. Freeze.
NKA238 - Pingüino tonto.
BTN248 - Pingüino tonto submarino.
KJP748 - Pingüino Minion.
GTB899 - Poison Ivy Goon.
LJP234 - Moto de policía.



✪ **PLC999** - Bote de policía.
✪ **KJL832** - Coche de policía.
✪ **CWR732** - Policía.
✪ **HKG984** - Police . Marksman.
✪ **JRY983** - Policía.
✪ **VJD328** - Barco policial.
✪ **CRY928** - Riddler Goon.
✪ **XEU824** - Riddler Henchman.
✪ **HAHAHA** - Jet de Riddler.
✪ **TTF453** - Submarino de Robin.
✪ **HTF114** - S.W.A.T.
✪ **NAV592** - Marinero.
✪ **JFL786** - Científico.
✪ **PLB946** - Guardia de seguridad.
✪ **JUK657** - Furgoneta de Joker.
✪ **EFE933** - Camión armado de Dos Caras.
✪ **DWR243** - Barrendero del zoo.

LITTLE BIG PLANET

✪ **Desbloquear ropa:** Para conseguir toda la ropa desbloqueable de LBP deberás pasarte las fases que te indicamos sin perder una vida.
La ropa a desbloquear es:
✪ **Cola de conejo:** Deberás superar el nivel The Collector's Lair.
✪ **Pico de pollo:** Supera el nivel The Dancers Court.
✪ **Guantes de pollo:** Tendrás que pasarte el nivel Great Magician's Palace.
✪ **Cola de pollo:** Tendrás que superar el nivel Elephant Temple.
✪ **Botas de vaquero y Guantes de Cuero:** Supera el nivel Boom Town.
✪ **Gorro de vaquero:** Acaba el nivel Serpent Shrine.
✪ **Máscara de dinosaurio:** Termina con el nivel The Construction Site.
✪ **Cola de dinosaurio:** Acaba con el nivel Lowrider.
✪ **Anteojos:** Termina el nivel del juego llamado Sensei's Lost Castle.
✪ **Muñeco de calcetines verdes:** Acaba el nivel Subway.
✪ **Diadema de festival japonés:** Consigue terminar el nivel llamado The Terrible Oni's Vulcano.
✪ **Traje de festival japonés:** Termina el nivel Endurance Dojo.
✪ **Vaqueros con cinturón y pañuelo de cowboy:** Acaba el nivel llamado The Mines.
✪ **Bigote:** Termina el nivel llamado Burning Forest.
✪ **Casco de neón:** Acaba el nivel The Bunker.
✪ **Sombrero de pirata:** Termina el nivel Skate to Victory.
✪ **Parche de ojo y garfio de pirata:** Consigue terminar el nivel First Steps.
✪ **Pantalones cortos y chaleco de pirata:** Acaba el nivel Get a grip.
✪ **Chaqueta de ringmaster:** Termina el nivel Swinging Safari.
✪ **Gorro y monóculo de ringmaster:** Supera el nivel The Meerkat Kingdom.
✪ **Armadura romana:** Acaba el nivel The Darkness.
✪ **Casco romano:** Termina el nivel Skulldozer.
✪ **Ojos de neón blanco:** Acaba el nivel The Frozen Tundra.
✪ **Espada de madera:** Termina el nivel The Weeding Reception.
✪ **Cabeza amarilla:** Acaba el nivel The Collector.

M

METAL GEAR SOLID 4: GUNS OF THE PATRIOTS

✪ **ARMAS DE BONIFICACIÓN**
Disfruta de esta aventura bajo una perspectiva inédita, gracias a estas armas secretas y a su capacidad ofensiva.
✪ **Bandana:** Completa una sesión Single Player sin matar a nadie (jefes incluidos). Puede ser en cualquier nivel de dificultad.
✪ **Desert Eagle, Cañón Largo:** Consigue el emblema Fox en una sesión Single Player.
✪ **Cámara Digital:** En el vehículo Nomad durante el descanso de la misión. Puedes desbloquear una foto especial cogiendo este ítem en el nivel 4.
✪ **Arma de Asalto Patriot Future:** Consigue el emblema de Big Boss en una sesión Single Player.
✪ **Arma Race (Ricochet):** Completa el juego en modalidad Single Player una vez.
✪ **Scanning Plug S:** Registra más de diez horas de juego en Metal Gear Online con el mismo perfil que tienes en Metal Gear Solid 4. Adquieres este ítem en Drebin.
✪ **Arma solar:** Consigue las cinco estatuas usando métodos no violentos.
✪ **Ítem de sigilo:** Completa una sesión Single Player sin producir una alerta. Puedes hacerlo en cualquier nivel de dificultad.
✪ **Thor 45-70:** Consigue el emblema de Fox Hound en una sesión Single Player.
✪ **Pistola de la Primera Guerra Mundial:** Consigue el emblema de Hound en una sesión Single Player.
VESTUARIO
✪ **Altair:** Consigue el emblema del Asesino.
✪ **Disfraz de civil:** Comienza el nivel de Europa del Este.
✪ **Disfraz de la milicia de Oriente Medio:** en el piso franco de la milicia.
✪ **Disfraz de de Rebelde de Suramérica:** Suramérica (Pueblo de la Cueva del Valle).
✪ **Traje:** Completa el juego una vez.
✪ **Nuevo vestuario de combate:** Completa el modo Single Player una vez.
✪ **Nuevo modo de dificultad Big Boss Extrema:** Acaba el modo Single Player una vez (y guardando la partida completa).

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

✪ **Juega con Shao Khan y Darkseid**
Después de desbloquear a los personajes, presiona R1 para hacer aparecer un mini-menú con los personajes desbloqueados en la pantalla de selección de personajes

N

NEED FOR SPEED UNDERCOVER

✪ **Consigue los mejores coches:**
✪ **Lotus Elise:** Debes conseguir 134.500 como mínimo para poder conseguir este coche.
✪ **Mazda RX-7:** Debes conseguir 134.500 como mínimo para poder conseguir este coche.
✪ **Mazda RX-8:** Debes conseguir 42.500 como mínimo para poder conseguir este coche.
✪ **Undercover Pontiac Solstice GXP:** Debes conseguir 12.000 como mínimo para conseguir este coche.
✪ **Toyota Supra:** Debes conseguir 134.500 como mínimo para poder conseguir este coche.
✪ **Volkswagen Golf GTi:** Debes conseguir 42.500 como mínimo para conseguir este coche.

P

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

Para desbloquear los siete equipos nacionales clásicos debes ganar el Mundial con sus homólogos actuales.
✪ **Argentina:** Gana el Mundial con Argentina.
✪ **Brasil:** Gana el Mundial con Brasil.
✪ **Inglaterra:** Gana el Mundial con Inglaterra.
✪ **Francia:** Gana el Mundial con Francia.
✪ **Alemania:** Gana el Mundial con Alemania.
✪ **Italia:** Gana el Mundial con Italia.
✪ **Holanda:** Gana el Mundial con Holanda.

Q

QUANTUM OF SOLACE

✪ **Munición infinita**
Bond no deberá preocuparse por su armamento jamás si conseguimos completar el juego en una ocasión. En caso de conseguirlo, para activar este truco deberemos ir al menú principal y buscar la opción para activar munición ilimitada.

R

RESIDENT EVIL 5

✪ **Desbloquea filtros gráficos**
Al completar el juego puedes desbloquear diferentes filtros gráficos. Una vez desbloqueados, ve al apartado de extras y cómpralos sin coste alguno.
✪ **Terror clásico (blanco y negro):** completa el juego en el modo de dificultad amateur.
✪ **Ruido (efecto granulado):** completa el juego en el modo de dificultad veterano.

✪ **Retro (sepia):** completa el juego en el modo de dificultad normal.
✪ **Desbloquea el lanzamisiles con munición infinita**
Para desbloquear el lanzamisiles con munición infinita, debes completar el juego en menos de cinco horas en cualquier nivel de dificultad y seleccionarlo en el apartado de extras.
✪ **Trajes desbloqueables**
Chris (S.T.A.R.S.): completa del capítulo 1 al 6 y encuentra 25 emblemas BSAA.
✪ **Chris (safari):** completa del capítulo 1 al 6.
✪ **Sheva (de marcha):** completa del capítulo 1 al 6.
✪ **Sheva (tribal):** completa del capítulo 1 al 6 y encuentra 30 emblemas BSAA.
✪ **Mercenarios desbloqueables**
✪ **Chris (safari):** consigue el rango A o superior en el Poblado.
✪ **Chris (S.T.A.R.S):** consigue el rango A o superior en las Instalaciones.
✪ **Experimentales.**
Jill (traje de batalla): consigue el rango A o superior en la Cubierta del Barco.
✪ **Jill (BSAA):** consigue el rango A o superior en la Asamblea Pública.
✪ **Sheva (de marcha):** consigue el rango A o superior en las Ruinas Antiguas.
✪ **Sheva (tribal):** consigue el rango A o superior en el Área de Misiles.
✪ **Wesker (medianoche):** consigue el rango A o superior en las Minas
✪ **Wesker (S.T.A.R.S.):** consigue el rango A o superior en la Prisión.
✪ **Otros desbloqueables**
Historia de Resident Evil: completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
✪ **Modo mercenarios:** completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
✪ **Nuevo juego:** completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
✪ **Jugar con Sheva:** completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
✪ **Dificultad profesional:** completa todos los capítulos en el modo de dificultad veterano.
✪ **Munición máxima para una arma:** completa el juego y aumenta al máximo las mejoras para esa arma.
✪ **Armas desbloqueables:** mejorando al máximo la primera arma de cada tipo desbloqueas la última versión de cada categoría.
✪ **Torreta (sólo Chris):** mejora completamente la ametralladora VZ61.
✪ **Escopeta Hydra de tres cañones:** mejora completamente la escopeta Ithaca M93.
✪ **Arco (sólo Sheva):** mejora completamente el rifle S75.
✪ **Pistola M93R (Samurai Edge Custom):** mejora completamente la pistola M92F.
✪ **S&W M500 (Handcannon):** mejora completamente la Magnum S&W M29.

RESISTANCE 2

MODOS DE DIFICULTAD DESBLOQUEABLES
✪ **Modo arcade:** completa el juego en cualquier nivel de dificultad y podrás acceder a este modo.
✪ **Modo sobrehumano:** completa el juego en el nivel de dificultad difícil.
DESBLOQUEABLES AL COMPLETAR EL MODO CAMPAÑA
✪ **Modo arcade:** completa el modo campaña.
✪ **Arte de los capítulos:** completa el modo campaña.
✪ **Profundidad de campo:** completa el modo campaña.
✪ **Arte de los niveles:** completa el modo campaña.
✪ **Motion Blur:** completa el modo campaña.
✪ **Tonalidades de la pantalla**:completa el modo campaña.
✪ **Arte de los vehículos y las armas:** completa el modo campaña.
OTROS DESBLOQUEABLES
✪ **Niveles espejo:** obtén 3 trofeos.
✪ **Armas Super Híbridas:** obtén 5 trofeos.

S

SAINTS ROW 2

✪ **Números de teléfono**
Marca cualquiera de los siguientes números en tu teléfono móvil para conseguir el efecto deseado.
✪ **Trucos para el personaje principal**
1 Aumenta tu Salud al máximo.
2 Coches más pesados.
3 Mayor daño cuerpo a cuerpo.
4 Incrementa en uno el nivel de búsqueda.
6 Correr ilimitado.
8 Súper Saints.
9 Sin recargas excepto para la RPG.
11 Munición infinita.
12 Las víctimas se convierten en fantasmas.
35 Suma uno de popularidad entre pandillas.
36 Modo Dios.
50 No te busca la policía.
51 Sin popularidad para las pandillas.
200 Serás muy alto.
201 Serás muy bajo.
2274666399 Recibes $1000.
✪ **Trucos para los peatones y el clima**
666 Ira de Dios.
78665 Nublado.
78666 Fuerte lluvia.
78668 Lluvia fina.
78669 Cielo despejado.
78670 Tiempo Normal.
7 Súper Explosiones.
15 Peatones Borrachos.
16 Coches Malos.
18 Baja Gravedad.
19 Guerra De peatones.
20 Llueven peatones.
202 Todo el mundo se vuelve pequeño.
1200 Mediodía.
2400 Medianoche.
✪ **Trucos para los vehículos**
711 Helicóptero comercial.
712 Jet Privado Ejecutivo.
713 Helicóptero de la Policía.
714 Mustang P-51.
801 Moto personalizada.
803 Moto Harley.
804 Moto personalizada Harley.
806 Ciclomotor.
825 Lancha rápida Huracán.
826 Lancha rápida Miami.
827 Lancha rápida Python.
828 Moto acuática.
829 Yate Grande.
1040 Ambulancia.
1041 Ancla.
1050 Bulldog.
1051 Topadora.
1054 FBI.
1056 Tu coche se repara.
1062 Mangosta.
1069 Segadora.
1070 Vengador séptico.
1074 Taxi.
1080 Vortex.
1081 Zenith.
4976 Helicóptero de Gyro Daddy.
728237 UFO (The Jetsons).
7266837 Mini-bici Peewee.
✪ **Trucos para las armas**
920 Calibre 12.
921 Calibre 44.
922 Ametralladora SAW.
923 Rifle de asalto X8.
924 Fusil X8 con lanzagranadas.
925 Escopeta automática.
926 Bate de béisbol
927 Motosierra.
928 Extintor de fuego.
929 Lanzallamas.
930 Flashbang.
931 Uzi.
932 GDHC.
933 Granada.
934 Pistola automática Kobra.
935 K6 Krukov.
936 Cuchillo.
937 Machete.
938 McManus 2010.
939 Minigun.
940 Molotov.
941 Vara.
942 NR4.
943 Aerosol.
944 Escopeta.
945 Bomba Tubo.
946 RPG.
947 RPG Annihilator.
948 Espada Samurai.
949 Taleguilla.
950 Revive muertos.
951 SKR-9.
952 Sledgehammer.
953 Metralleta semi-automática.
954 T3K Urban.
955 Llanta de neumático.
956 Lápida.
957 Vice 9.
958 Escopeta automática.
969 Pimp Slap Foam Finger.

SKATE 2

✪ **Nuevas zonas desbloqueables:**
GvR Plaza
Completa los Retos de Calle.
✪ **Monster Skate Park**
Consigue un *sponsor* y completa los Retos Filmados por Equipos hasta que consigas una demo con Rob Dyrdek. Después de completar esto, gana 200.000 dólares para comprar el parque.



S.V. Dam
Completa todos los retos de Thrasher Mag.

S.V. Stadium
Completa todos los Tranny Contests.

S.V. Summit
Completa todas las Carreras de la Muerte.

Training Park
Completa todos los Retos Filmados por Equipos.

Dinero fácil: para conseguir dinero fácil ve a desafío *Trasher Magazine* para desbloquear los pros y consigue una tabla de tu patrocinador para duplicar el dinero que ganes en eventos.

Parque Etnies: para jugar en él, gana todos los desafíos callejeros.

SONIC UNLEASHED

Consigue tantos anillos como quieras: Es esencial conseguir 3000 Anillos antes de comenzar este truco. Una vez que hayas ahorrado, tendrás que localizar a Wentos, el comerciante. Cómprale Sándwiches de Héroe por 30 anillos, un total de 99 de ellos. Ahora puedes vendérselos de nuevo por 50 anillos por pieza. Puedes repetir este truco todas las veces que quieras.

SOUL CALIBUR IV

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

Algol: Derrótalo en el modo historia.

Amy: Cómprala en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.

Angol Fear: Derrótala en el modo historia.

Alzote: Derrótala en el modo historia.

Cervantes: Cómpralo en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.

Kamikusari: Derrótala en el modo historia.

Lizardman: Cómpralo en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.

Mi-Na: Cómprala en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.

Scheherazade: Derrótala en el modo historia.

Shura: Derrótala en el modo historia.

Sophitia: Cómprala en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.

Talim: Cómprala en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.

The Apprentice: Completa el modo Arcade con Darth Vader.

Yoshimitsu: Cómpralo en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.

Yun-Seung: Cómpralo en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.

Zasalamel: Cómpralo en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.

ARMAS Y PARTES DEL TRAJE DESBLOQUEABLES PARA EL EDITOR DE PERSONAJES

Equipo avanzado: Consigue 20 trofeos.

Todas las armas: Completa el modo historia con ese personaje.

Equipo con forma de cabeza de animales: Consigue 25 trofeos.

Equipo básico: Consigue 5 trofeos.

Equipo intermedio: Consigue 15 trofeos.

Equipo Leviatán y Vudú: Consigue 30 trofeos.

Más equipo: Consigue 10 trofeos.

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Durante la partida, pulsa START para acceder al menú de pausa y ve a la pantalla Introducir Código. A continuación, introduce cualquiera de estos códigos:

OSSUS: se desbloquean todas las entradas del banco de datos.

EXARKUN: se desbloquean todos los rangos de empujones con la Fuerza.

ADEGAN: se desbloquean todos los rangos de lanzamientos con el sable.

MASSASSI: nuevo combo.

FREEDON: nuevo combo.

SAZEN: nuevo combo.

LUMIYA: nuevo combo.

MARAJADE: nuevo combo.

LIGHTSABER: desbloquea el sable mortífero.

KATARN: desbloquea los poderes máximos de la fuerza.

DANTOOINE: desbloquea las vestiduras ceremoniales Jedi.

HOLOCRON: desbloquea las vestiduras de aventura Jedi.

WOOKIEE: desbloquea las vestiduras de Kento.

MANDALORE: juega como el general Rahm Kota.

KORRIBAN: desbloquea la armadura de cazador Sith.

STREET FIGHTER IV

Personajes desbloqueables

Akuma: después de desbloquear a Sakura, Dan, Cammy, Fei Long, Gen y Rose, lucha contra él en el modo arcade. Para ello, realiza al menos dos Perfects y dos Ultra Finishes.

Cammy: completa el modo arcade con Crimson Viper.

Dan: completa el modo arcade con Sakura.

Fei Long: completa el modo arcade con Abel.

Gen: completa el modo arcade con Chun-Li.

Gouken: después de desbloquear a Akuma, Sakura, Dan, Cammy, Fei Long, Gen y Rose, lucha contra él en el modo arcade. Para ello, realiza al menos dos Perfects y tres Ultra Finishes.

Rose: finaliza el modo arcade con M. Bison.

Sakura: completa el modo arcade con Ryu.

Seth: completa el juego con todos los demás personajes.

SUPER STREET FIGHTER II TURBO HD

Personajes clásicos en el modo Arcade

Introduce cualquiera de las siguientes combinaciones de botones. Si lo haces correctamente, escucharás un sonido.

Puñetazo, Derecha, Izquierda(2), Derecha, Puñetazo: Balrog clásico.

Puñetazo, Izquierda, Derecha(3), Puñetazo: Blanka clásico.

Puñetazo, Arriba(2), Abajo(2), Puñetazo: Cammy clásico

Puñetazo, Abajo(3), Arriba, Puñetazo: Chun-Li clásico.

Puñetazo, Abajo(2), Arriba(2), Puñetazo: Dee Jay clásico.

Puñetazo, Abajo, Arriba(3), Puñetazo: Dhalsim clásico.

Puñetazo, Arriba(3), Abajo, Puñetazo: E. Honda clásico.

Puñetazo, Izquierda(2), Derecha(2), Puñetazo: Fei Long clásico.

Puñetazo, Arriba, Abajo(3), Puñetazo: Guile clásico.

Puñetazo, Izquierda(3), Derecha, Puñetazo: Ken clásico.

Puñetazo, Abajo, Arriba(2), Abajo, Puñetazo: M. Bison clásico.

Puñetazo, Derecha(3), Izquierda, Puñetazo: Ryu clásico.

Puñetazo, Arriba, Abajo(3), Arriba, Puñetazo: Sagat clásico.

Puñetazo, Derecha(2), Izquierda(2), Puñetazo: T. Hawk clásico.

Puñetazo, Izquierda, Derecha(2), Izquierda, Puñetazo: Vega clásico.

Puñetazo, Izquierda, Derecha(3), Puñetazo: Zangief clásico.

Jugar con Akuma en el modo clásico:
En la pantalla de selección de personajes sitúa el cursor al menos durante dos segundos sobre los siguientes personajes en el orden indicado: Ryu, T. Hawk, Guile, Cammy y Ryu otra vez. Después, tras permanecer sobre Ryu al menos dos segundos, presiona Start y los tres botones de puñetazo sucesivamente. Si lo haces bien, el retrato de Akuma remplazará al de Ryu.

Luchar contra Akuma
Para luchar contra Akuma debes derrotar a todos los oponentes en menos de veinte minutos y sin continuar ni una vez. Cuando te enfrentes contra Bison, aparecerá Akuma y luchará contra ti.

Jugar con Akuma
Selecciona a E. Honda en el modo Versus (o a Guile en el modo Arcade) en la pantalla de selección de personajes y pulsa Arriba. ¡Por fin será tuyo!



PlayStation. Revista Oficial - España

2 Guías completas



Se vende conjunta e inseparablemente con **PLAYSTATION** Revista Oficial - España, nº 100
Prohibida su venta por separado.

GRUPO ZETA